


**Portable IC Audio Player**

# **Network Walkman**

---

Használati útmutató



A „WALKMAN” a Sony Corporation sztereó fejhallgatós termékcsaládot (Headphone Stereo) fémjelző bejegyzett védjegye.  
A  WALKMAN a Sony Corporation védjegye.

**NW-S21/S23**

## **FIGYELEM**

**A tűzveszély és áramütés elkerülése érdekében óvja a készüléket az esőtől, nedvességtől.**

A készüléket ne használja zárt térben, pl. könyvszekrényben vagy beépített szekrényben.

A készülék kigyulladásának megelőzése érdekében engedje a készüléket szellőzni: vigyázzon, hogy ne kerüljön rá újság, abrosz, függöny stb. Továbbá ne tegyen a készülékre égő gyertyát.

A tűz és az áramütés elkerülése érdekében ne tegyen a készülékre folyadékot tartalmazó tárgyat (pl. vázát).

### **Megjegyzés az üzembe helyezéshez**

Ha a készüléket olyan helyen használja, ahol sztatikus vagy elektromos zaj hatása érheti, előfordulhat, hogy a műsorszámok átvitelében zavarok jelentkeznek. Ennek eredményeképp pedig sikertelen lehet az adatátvitel a számítógépre.

# A felhasználók figyelmébe

## A mellékelt programról

- A szerzői jogokat védő törvény szerint tilos a programot és a hozzá tartozó kézikönyvet részben vagy egészben bármilyen formában ismételtelen előállítani (többek között lemásolni), továbbá tilos a programot a szerzői jog tulajdonosának engedélye nélkül kölcsönadni.
- A SONY semmilyen körülmények között nem tehető felelőssé semminemű olyan anyagi kárért, haszonvesztésért vagy harmadik fél általi követelésért, amelynek alapját e lejátszó készülékhez mellékelt program használata képezi.
- Ha a program gyártási hiba miatt nem megfelelően működik, a SONY kicseréli. Ezen túlmenően azonban a SONY semminemű felelősséget nem vállal.
- Az ehhez a lejátszóhoz mellékelt szoftver csak a megjelölt eszközökkel használható.
- Bár a gyártó mindent megtesz a termék minőségének folyamatos javítása érdekében, előfordulhat, hogy a program jellemzői előzetes értesítés nélkül megváltoznak.
- A garancia nem terjed ki arra az esetre, amikor e lejátszó készüléket a mellékelttől eltérő programmal használja.
- A szöveg és a karakterek fajtájának függvényében előfordulhat, hogy a SonicStage és az MP3 File Manager program nem megfelelően jelenít meg minden karaktert a készüléken. Ennek oka lehet:
  - a csatlakoztatott készülék korlátozott megjelenítési képessége
  - a lejátszó készülék nem megfelelően működik
  - a műsorszám ID3 kiegészítője olyan nyelven, illetve olyan karakterekkel íródott, amelyet a lejátszó nem tud megjeleníteni

Program ©2001, 2002, 2003, 2004 Sony Corporation

Dokumentáció ©2004 Sony Corporation

Ez a kézikönyv a Network Walkman és a (rajta található) MP3 File Manager fájlkezelő program használatát ismerteti. A (mellékelt) SonicStage program használata a SonicStage használati útmutatójából sajtáítható el.

Az OpenMG és annak emblémája a Sony Corporation védjegye.

A SonicStage és a SonicStage embléma a Sony Corporation védjegye vagy bejegyzett védjegye.

Az ATRAC, az ATRAC3, az ATRAC3plus és mindezek emblémája a Sony Corporation védjegye.

A Microsoft, a Windows és a Windows Media a Microsoft Corporation védjegye vagy bejegyzett védjegye az Amerikai Egyesült Államokban és/vagy más országokban.

Minden más védjegy és bejegyzett védjegy a megfelelő szervezetek védjegye, illetve bejegyzett védjegye.

Ebben a kézikönyvben nem használjuk a <sup>TM</sup> és a ® jelet.



# Tartalomjegyzék

Áttekintés .....	6
Mire használható a Network Walkman? .....	6
További jellemzők .....	7
1. lépés: A doboz tartalmának ellenőrzése .....	8
2. lépés: Az elem behelyezése .....	9
Kezelőszervek .....	10
Előlap .....	10
Hátlap .....	10
Kijelző .....	11

## Alapműveletek

Hangfájlok átvitele a számítógépről a Network Walkmanre .....	12
Megjegyzés a korlátozott ideig lejátszható dalok lejátszásával kapcsolatban (Lejáró tartalom) ...	13
Megjegyzés a korlátozott alkalommal lejátszható dalok lejátszásával kapcsolatban .....	13
Zenehallgatás a Network Walkmannal .....	14
Mire szolgál a Csoport funkció? ...	15
További műveletek .....	16

## További funkciók

Ismétlő üzemmód .....	17
Az ismétlő üzemmód kiválasztása .....	17
Műsorszámok ismételt lejátszása (Műsorszámismétlés) .....	18
Adott rész ismételt lejátszása (A-B ismétlés) .....	19
Adott mondatok ismételt lejátszása (Mondatismétlés) .....	20
Az ismétlések számának beállítása .....	21
A kijelzési mód megváltoztatása .....	22
A csoportos kijelzési mód kiválasztása .....	23
A magas és a mély hangszín beállítása (Digitális hangszínekészlet) .....	23
A hangszín kiválasztása .....	23
A hangszín beállítása .....	24
A kezelőszervek zárolása (HOLD) ....	25

Nem zenei adatok tárolása .....	25
---------------------------------	----

## A Network Walkman beállítása

A Network Walkman időbeállításának hozzáigazítása a számítógép beépített órájához .....	26
A pontos idő beállítása (DATE-TIME) .....	27
Hangerő-korlátozás (AVLS) .....	28
A hangerő szabályozása az előre beállított értékek segítségével .....	29
A hangerő megadása a hangerőkészlet elemeihez .....	29
Áttérés kézi üzemmódra .....	30
A hangjelzés kikapcsolása (BEEP) ....	31
A háttérvilágítás beállításának megváltoztatása .....	32

## Egyéb szolgáltatások

A dalok újracsoportosítása (REGROUP) .....	33
A memória formázása (FORMAT) .....	34

## További információk

Óvintézkedések .....	35
Hibaelhárítás .....	36
A lejátszó alaphelyzetbe állítása ...	36
Mi történt? .....	36
Üzenetek .....	39
Műszaki adatok .....	41
Fogalomtár .....	42
Menü .....	44

## Az MP3 File Manager program használata

Mire használható az MP3 File Manager program? .....	45
MP3 hangfájlok átvitele a számítógépről a Network Walkmanre .....	46
Az MP3 File Manager képernyője .....	48
Hangfájl törlése .....	49
Hangfájlok rendezése .....	49

Tárgymutató .....	50
-------------------	----

# Áttekintés

## Mire használható a Network Walkman?

Először telepítenie kell a „SonicStage” programot a számítógépre (az MP3 File Manager fájlkezelő programot a Network Walkmanre már a gyártás során telepítették). Ekkor a számítógépről könnyen átviheti a digitális zenei fájlokat a készülék beépített flash memóriájába, és így azokat magával viheti és bárhol hallgathatja.

**1 A digitális zenei fájlokat tárolja a számítógépen.**

**2 A fájlokat vigye át a Network Walkmanre.**

Ha MP3 formátumú hangfájlokat másol a Network Walkmanre, az adatátvitelhez és az MP3 formátumban való mentéshez használja a (készüléken található) MP3 File Manager fájlkezelő programot.

**3 Élvezze a zenét a Network Walkman segítségével.**

Amikor a Network Walkman számítógéphez csatlakozik, a beépített flash memóriájában tárolt adatok megtekinthetők a Windows Explorer (Intéző) segítségével. Ha azonban egy MP3 fájlt közvetlenül a Windows Explorer (Intéző) segítségével húz vagy másol át, azt nem lehet lejátszani. Ha MP3 formátumú hangfájlt másol a Network Walkmanre, feltétlenül az MP3 File Manager programot használja (lásd a 45. oldalon).

EMD (Electric Music Distribution – Elektronikus zeneszolgáltató) Szolgálat

Zenei CD-k

MP3, WAV és Windows® Media formátumú zenei fájlok



USB csatlakoztatás



## További jellemzők

- Vízálló, kicsi, könnyű, hangja nem ugrik, könnyen hordozható.
- Az MP3 File Manager programmal MP3 formátumú hangfájlok másolhatók át a Network Walkmanre úgy, hogy a készülékre kerülő MP3 formátumú fájlok a Network Walkmannel le is játszhatók.
- Folyamatos lejátszási idő egy elemmel:  
NW-S21/S23: kb. 70\*<sup>1</sup> óra
- Felvételi idő\*<sup>2</sup>  
NW-S21: 128 MB beépített flash memória, több mint 5 óra 50 perc  
NW-S23: 256 MB beépített flash memória, több mint 11 óra 40 perc
- A mellékelt SonicStage program segítségével a dalok zenei CD-ről a számítógép merevlemezére rögzíthetők ATRAC3plus formátumban (kiemelkedő hangminőség, nagy tömörítés).
- Mondatisméltés: idegen nyelv tanulásánál hasznos.
- Az erre a célra szolgáló USB kábel segítségével nagy sebességű adatátvitel érhető el.
- Háttérvilágítással ellátott LCD képernyő: megjeleníti a dalok címét, az előadók nevét.
- Csoport funkció: a dalok albumonként csoportosítva játszhatók le.
- Tárolási funkció: zenei fájlok mellett számos más adat is tárolható.

\*<sup>1</sup> Az adatformátum függvényében változhat. Ez a szám azt mutatja, hogy ATRAC3 formátumú zenei fájlokat mennyi ideig lehet egy elemmel folyamatosan lejátszani.

\*<sup>2</sup> A felvételkor használt átviteli sebesség függvényében változhat. Ez a szám azt mutatja, hogy egy elemmel mennyi ideig lehet felvenni 48 kbps átviteli sebességgel ATRAC3plus formátumú hanganyagot.

### MEGJEGYZÉSEK:

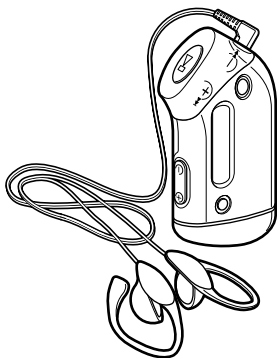
- A felvett műsor, zene kizárólag saját célra használható. Minden ennél szélesebb körű felhasználáshoz a szerzői jogok tulajdonosainak engedélye szükséges.
- A Sony nem vállal felelősséget azért, ha a Network Walkman vagy a számítógép működési hibájából eredően a felvétel/letöltés megszakad, illetve az adatok megsérülnek.

# 1. lépés: A doboz tartalmának ellenőrzése

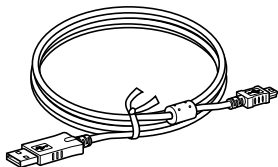
Ellenőrizze a doboz tartalmát.

NW-S21/S23:

- Network Walkman (1 db)
- Fejhallgató (1 db)



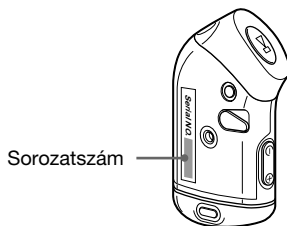
- USB kábel adatátvitelhez (1 db)



- Karpánt (1 db)
- SonicStage program CD-ROM-on (1 db)
- Használati útmutató (1 db)
- SonicStage használati útmutató (1 db)
- Használati útmutató és A SonicStage használati útmutatója CD-ROM-on (1 db) (csak az európai típus esetén)

## Megjegyzés a sorozatszámmal kapcsolatban

A készülék sorozatszámára szükség van a vásárlás regisztrálásához. A szám a Network Walkman hátlapján található.




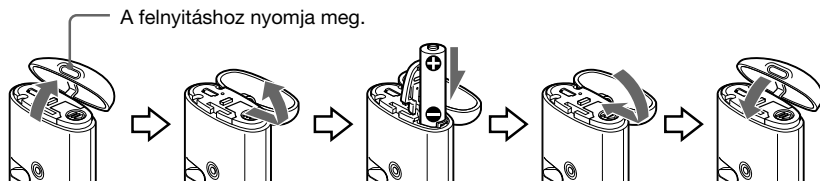
A sorozatszámot írja az alábbi helyre, és közölje, valahányszor e termékkel kapcsolatban felhív egy Sony márkakereskedőt.

Sorozatszám: \_\_\_\_\_



## 2. lépés: Az elem behelyezése

Tegye be az LR03-as (AAA méretű) alkáli elemet, ügyelve a helyes polaritásra. Ügyeljen arra, hogy a  pólusa kerüljön alura (lásd az ábrát).



### Megjegyzések

- Ne nyúljon bele az elemtartóba.
- A fedlapot gondosan zárja be, hogy a készülékbe ne tudjon bejutni folyadék.

### Az elem élettartama\*

ATRAC3 formátum esetén: kb. 70 óra  
ATRAC3plus formátum esetén: kb. 60 óra  
MP3 formátum esetén: kb. 50 óra

\* Az elem élettartama a használat körülményeitől és a környezeti hőmérséklettől függően rövidebb is lehet.

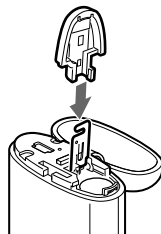
### Az elem energiaszintjének kijelzése

A kijelzőn az elem ikon az alábbiak szerint változik.



Ha a kijelzőn megjelenik a „LOW BATT” üzenet, cserélje ki az elemet.

Ha az elemtartó fedele véletlenül leválik, az ábra szerint tegye vissza.



### Megjegyzés

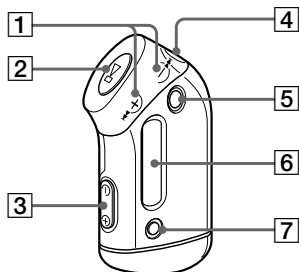
Ha nem megfelelően használja az elemet, az megfolyás és korrózió következtében tönkremehet. A legjobb eredmény elérése érdekében:

- használjon alkáli elemet
- ügyeljen a helyes polaritásra
- szárazelemet ne kíséreljen meg feltölteni
- ha a készüléket sokáig nem fogja használni, vegye ki belőle az elemet
- ha folyik az elem, tisztítsa ki az elemtartót, és tegyen be egy új elemet

# Kezelőszervek

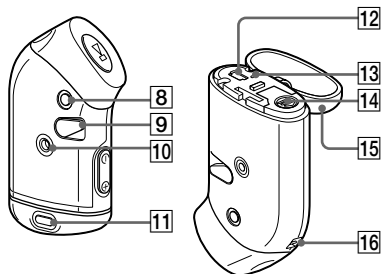
Az egyes elemek részletes ismertetése a zárójelben megadott oldalon található.

## Előlap



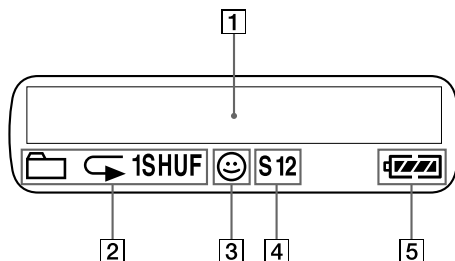
- 1** ◀◀-/+▶▶ gomb  
(16–17., 19–22., 24., 26–34. oldal)
- 2** ▶■ gomb  
(14., 16–17., 19–22., 24., 26–34. oldal)
- 3** VOLUME +/- gomb (14., 29. oldal)
- 4** Fejhallgató aljzat (14. oldal)
- 5** GROUP gomb (15., 23. oldal)
- 6** Kijelző (11., 18., 39. oldal)  
A kijelzőt és az ikonokat a 11. oldal ismerteti.
- 7** SOUND/REPEAT gomb  
(18–20., 23. oldal)
- 8** MENU gomb  
(16–22., 24., 26–34. oldal)  
Ha a MENU gombot egy ideig lenyomva tartja, a kijelzőn az idő jelenik meg.

## Hátlap



- 9** HOLD (gombzár) kapcsoló  
(14., 25. oldal)
- 10** A karpánt rögzítésére szolgáló lyuk  
(16. oldal)
- 11** Fedlap kioldó gombja (9. oldal)
- 12** USB aljzat (12., 46. oldal)
- 13** ACCESS kijelző (12., 46. oldal)
- 14** Elemtartó (9. oldal)
- 15** Fedlap (9. oldal)
- 16** Pánt rögzítésére szolgáló lyuk

## Kijelző



- 1** Szöveges/grafikus kijelző (17. oldal)  
Megjeleníti a műsorszámok számát, címét, a napi dátumot és a pontos időt (22–28. oldal), a MESSAGE üzeneteket (13., 39. oldal) és a menüt.  
A kijelzési módok között a MENU gomb megnyomásával lehet váltani. A részleteket „A kijelzési mód megváltoztatása” című fejezet tartalmazza a 22. oldalon.
- 2** Ismétlődő mód jele (18. oldal)  
Az éppen érvényes ismétlődő mód jelenik meg.
- 3** AVLS kijelzése (28. oldal)  
A szimbólum akkor jelenik meg, amikor be van kapcsolva az AVLS funkció.
- 4** Digitális hangszínekészlet-elem kijelzője (23–24. oldal)  
Az éppen érvényes hangszínbeállítás jelenik meg.
- 5** Az elem energiaszintjének kijelzése (9. oldal)  
Az elem energiaszintjét jeleníti meg.

## Hangfájlok átvitele a számítógépről a Network Walkmanre

### Megjegyzés

Mielőtt a Network Walkmant és a számítógépet első alkalommal csatlakoztatná egymáshoz, a melléklet CD-ről telepítse a számítógépre a „SonicStage” programot. A Network Walkman és a számítógép csatlakoztatása előtt akkor is telepítse a mellékelt SonicStage programot a számítógépre, ha ott már van korábban telepített SonicStage program (lehet, hogy így újabb programverzió kerül gépére).

A számítógépre telepített SonicStage program segítségével ATRAC3 és ATRAC3plus formátumú hangfájlok másolhatók át a Network Walkmanre. Ehhez kövesse az alábbi eljárást.

A Network Walkmanre gyárilag telepített MP3 File Manager fájlkezelő programmal MP3 hangfájlok is átmásolhatók a készülékre. Ennek részleteit „Az MP3 File Manager program használata” című fejezet ismerteti a 45. oldalon.

### **1** A mellékelt CD-ről telepítse a SonicStage programot a számítógépre.

Az 1. lépést csak akkor hajtsa végre, amikor a Network Walkmant és a számítógépet első ízben csatlakoztatja egymáshoz.

A részleteket „A SonicStage használati útmutatója” tartalmazza.

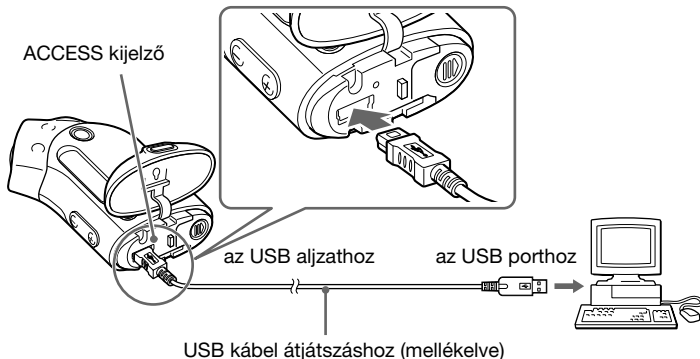
### **2** Töltse be a zenei fájlokat a SonicStage programba.

A részleteket „A SonicStage használati útmutatója” tartalmazza.

### **3** Csatlakoztassa a Network Walkmant a számítógéphez.

A mellékelt USB kábel kicsi csatlakozóját dugja be a Network Walkman USB aljzatába, a nagy csatlakozóját pedig a számítógép USB portjába.

Ekkor a kijelzőn megjelenik a „CONNECT” üzenet.



**Megjegyzések**

- Az ACCESS kijelző villog, amikor a Network Walkman és a számítógép között adatforgalom zajlik.
- Amikor villog az ACCESS kijelző, ne húzza ki az USB kábelt, mert megsérülhetnek a készülékek között mozgó adatok.
- Nem garantáljuk, hogy a Network Walkman USB elosztó (hub) és USB hosszabbítókábel használata esetén is megfelelően működik. A Network Walkmant mindig közvetlenül a számítógéphez csatlakoztassa az erre szolgáló mellékelt USB kábellel.
- Egyes, a számítógéphez csatlakoztatott USB eszközök megzavarhatják a Network Walkman megfelelő működését.
- Amíg a Network Walkman számítógéphez csatlakozik, az összes kezelőszerve zárolva van.
- Amikor a Network Walkman számítógéphez csatlakozik, a beépített flash memóriájában tárolt adatok megtekinthetők a Windows Explorer (Intéző) segítségével.

**4 A zenei fájlokat vigye át a Network Walkmanre.**

Annak részleteit, hogy hogyan kell a zenei fájlokat a beépített flash memóriába átvinni, „A SonicStage használati útmutatója” ismerteti.

**Megjegyzés**

Az átmásolás befejeztével a fedlapot gondosan zárja be, hogy a készülékbe ne tudjon bejutni folyadék.

**Tipp**

Azt, hogy hogyan lehet zenei fájlokat visszajuttatni a számítógépre, „A SonicStage használati útmutatója”, illetve a SonicStage program képernyőn olvasható súgója ismerteti.

**Megjegyzés a korlátozott ideig lejátszható dalok lejátszásával kapcsolatban (Lejáró tartalom)**

Egyes, az internetről (EMD szolgáltatással) letölthető dalok csak korlátozott ideig játszhatók le.

Ha lejárt dalt próbál meg lejátszani, a kijelzőn villogni kezd az „EXPIRED” (lejárt) üzenet, és pár pillanat múlva a készülék a következő dalt játssza le.

Lejárt dalok a SonicStage programmal sem játszhatók le, és nem is játszhatók át a Network Walkmanre. Ha kell, törölje ki a dalokat.

**Megjegyzés a korlátozott alkalommal lejátszható dalok lejátszásával kapcsolatban**

Ezzel a Network Walkmannal nem lehet lejátszani olyan dalokat, amelyek csak korlátozott alkalommal lennének meghallgathatók.

Ha olyan dalt próbál meg lejátszani, amely csak korlátozott alkalommal lenne meghallgatható, a kijelzőn megjelenik az „EXPIRED” (lejárt) üzenet, és a készülék nem játssza le a dalt.

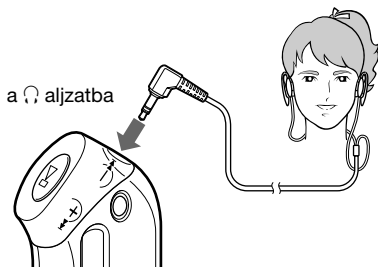
# Zenehallgatás a Network Walkmannel

A készülék használatba vétele előtt tegye bele az elemet (lásd a 9. oldalon).

## Megjegyzés

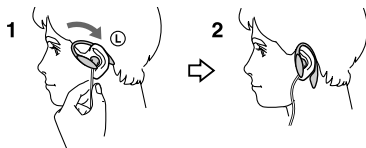
A Network Walkman használatakor ügyeljen arra, hogy ne csatlakozzék számítógéphez.

## 1 Dugja be a fejhallgatót.



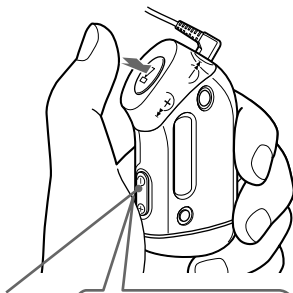
## A mellékelt fejhallgató használata

- 1 A fejhallgató (L) felét akassza a bal, az (R) felét pedig a jobb fülére (lásd az ábrát).
- 2 A fejhallgatót úgy rögzítse a füléhez, mintha szemüveget tenne fel. A fülre illeszkedő részeket úgy igazítsa el, hogy viseletük kényelmes legyen.

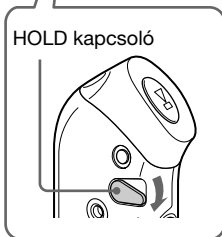


## 2 Indítsa el a lejátszást.

- 1 Nyomja meg a ►■ gombot.



- 2 A VOLUME +/- gomb segítségével állítsa be a hangerőt.



## 💡 Tipp

Ha a Network Walkman a lejátszást leállította (állj üzemmód) és a készüléket nem használja, 5 másodperc múlva a kijelző automatikusan kikapcsol.

Normál lejátszás esetén a lejátszás automatikusan leáll, amikor a készülék az utolsó dalt is teljesen lejátszotta.

## Ha nem indul el a lejátszás

Győződjék meg arról, hogy a HOLD kapcsoló ki van kapcsolva (25. oldal).

## A lejátszás leállítása

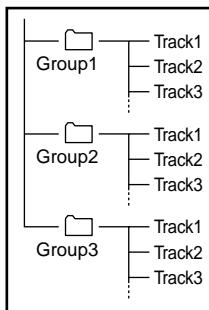
Nyomja meg a ►■ gombot.

## A hangerő beállítása

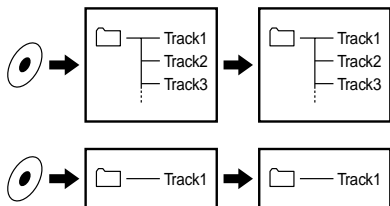
A hangerő Preset (előre beállított készletből vett) és Manual (kézi) módon is beállítható (29–30. oldal).

## Mire szolgál a Csoport funkció?

A Csoport (Group) funkcióval a Network Walkmanen kényelmesen kiválogathatja kedvenc zeneszámait. A Csoport funkció segítségével albumonként vagy előadónként csoportosítva játszhatja le, illetve viheti át a dalokat zenei fájlalba.



- A műorszám száma az egyes csoportokon belül a dal sorszáma.
- A Műorszám cím és a Csoport mód között a GROUP gomb megnyomásával válthat.
- Csoport módban a műorszámok címe helyett a csoportok neve jelenik meg. Továbbá minden idő- és pozícióbeli eltolást végző művelet, így például az Ugrás és az Ismétlés is csoportra vonatkozik.



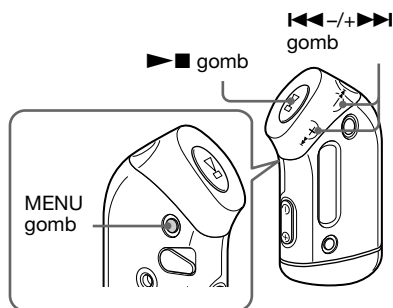
### Adatátvitel csoportonként

A SonicStage programmal a beépített flash memóriába átvitt zenei fájlok mindig csoportosítva vannak.

### 💡 Tipp

A Network Walkmanen a SonicStage programmal létrehozott csoportok az MP3 File Manager programmal létrehozottakhoz képest elsőbbséget élveznek.

## További műveletek



Funkció	A <b>◀◀-/+▶▶</b> gomb használata
Ugrás a következő műsorszám/csoport* <sup>1</sup> elejére	Nyomja meg egyszer a <b>+▶▶</b> gombot.
Ugrás az aktuális műsorszám/csoport* <sup>1</sup> elejére	Nyomja meg egyszer a <b>◀◀</b> gombot.
Csévélés előre* <sup>2</sup>	Nyomja le és tartsa lenyomva a <b>+▶▶</b> gombot.
Csévélés vissza* <sup>2</sup>	Nyomja le és tartsa lenyomva a <b>◀◀</b> gombot.

### 💡 Tipp

Csoport módra a GROUP gombot megnyomva válthat.

\*<sup>1</sup> Ha lenyomja és lenyomva tartja a **◀◀-/+▶▶** gombot, amikor a készüléken a lejátszást leállította (álj üzemmód), akkor folyamatosan a következő (aktuális és előző) műsorszám/csoport elejére ugorhat.

\*<sup>2</sup> 5 másodperc után a csévélés sebessége növekszik.

## A karpánt használata

A Network Walkmanhez mellékelt karpánt segítségével tornászás, korcsolyázás, táncolás és sportolás közben is hallgathatja a kedvenc dalait.

Szerelje fel a Network Walkmanre a karpánt tartóját, és a fejhallgató kábelét kétszer-háromszor a karpánt tartója köré tekerve állítsa be a kábel hosszát.

Az ábrán látható módon rögzítse a pántot, és tekerje felkarja köré.

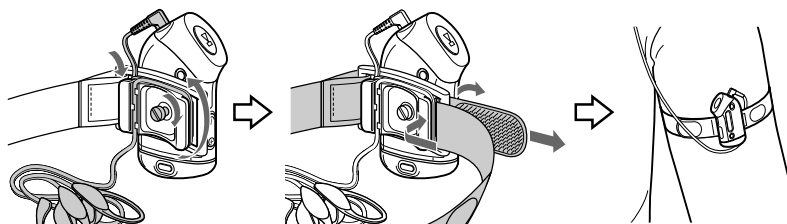
## A mellékelt karpánt részei

A karpánt fém része: Sus M7

A karpánt gumi része: poliuretán (felszíne: nylonészter)

### Megjegyzések

- Ügyeljen arra, hogy a karpánt ne legyen túl szoros, és ne viselje túl hosszú időn át a karpántot. Amint kényelmetlenné válik, vegye le.
- Vigyázzon, hogy a karpánt viselésekor a kapocs és a rögzítő ne szakítsa ki az ingét.







### 4 Nyomja meg a MENU gombot.

Ekkor a kijelzőn a szokásos kép jelenik meg.

A kiválasztott ismétlési mód használatát az alábbi fejezetek ismertetik:

- TRK Rep: lásd „Műsorszámok ismételt lejátszása (Műsorszámismétlés)”.
- A–B Rep: lásd „Adott rész ismételt lejátszása (A–B ismétlés)”.
- SENTENCE Rep: lásd „Adott mondatok ismételt lejátszása (Mondatismétlés)”.

### Kilépés a Menü üzemmódból

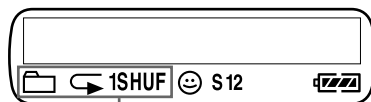
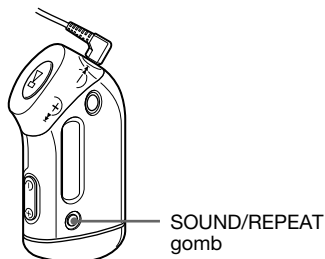
A menüben válassza a [RETURN] elemet, vagy nyomja meg a MENU gombot.

### Megjegyzések

- Ha 60 másodpercen át nem nyom meg egyetlen gombot sem, a kijelző ismét a szokásos lejátszási képernyőt mutatja.
- Ha a beépített flash memóriában nincs zenei fájl, egyik ismétlő üzemmód sem állítható be.
- Amikor a Network Walkman a számítógéphez csatlakoztatja, a készülék kilép a kiválasztott üzemmódból.
- Ismétlő módot csak állj üzemmódban lehet kiválasztani.

## Műsorszámok ismételt lejátszása (Műsorszámismétlés)

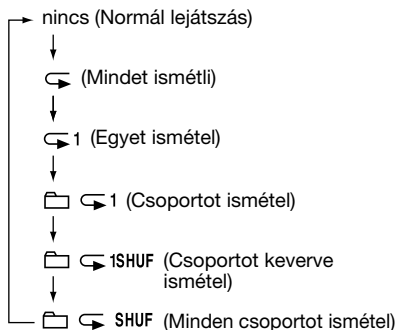
A Műsorszámismétlés mód megváltoztatásához nyomja meg a SOUND/REPEAT gombot. Az éppen érvényes Műsorszámismétlő módot a kijelzőn látható ikon mutatja.



Műsorszámismétlés ikon

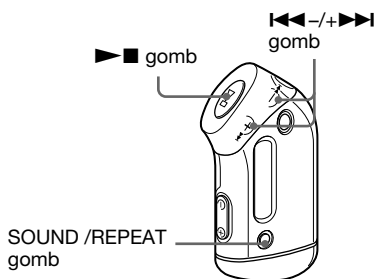
**Először válassza a Műsorszámismétlés (TRK Rep) üzemmódot (17. oldal). Ezután a SOUND/REPEAT gomb többszöri megnyomásával válassza ki a kívánt ismétlő módot.**

Az egyes gombnyomásokra a következőképpen változik a Műsorszámismétlés ikon:



## Adott rész ismételt lejátszása (A–B ismétlés)

Amikor lejátszik egy műsorszámot, megjelölhet egy kezdő- (A) és egy végpontot (B), majd az így megjelölt részt ismételtelen lejátszhatja.



### Megjegyzések

- Az A–B ismétléshez megadott részbe nem eshet egynél több műsorszám részlete.
- Ha nem adja meg a végpontot (B), akkor a végpont automatikusan a műsorszám vége lesz.
- Az A–B ismétlés nem használható Csoport üzemmódban, továbbá akkor sem, amikor a készülék kijelzője a pontos időt mutatja.

### Tippek

- Miután megadta a kezdőpontot (A), a **◀◀-/+▶▶▶** gomb segítségével csévélheti a szalagot előre vagy visszafelé. Ha előrecsévélés közben eléri a műsorszám végét, a végpont (B) a műsorszám vége lesz, az előrecsévélés pedig folytatódik. Az A–B ismétlés akkor kezdődik el, amikor felengedi a **◀◀-/+▶▶▶** gombot. Ha visszacsévélés közben eléri a műsorszám elejét, átugrik a műsorszám végére, ez lesz a végpont (B), a visszacsévélés pedig folytatódik.
- A–B ismétléses lejátszás közben a **◀◀-/+▶▶▶** gomb segítségével csévélheti a szalagot előre vagy visszafelé. Ha csévélés közben eléri a műsorszám elejét/végét, a lejátszás leáll (a készülék készenléti üzemmódba kerül). Az A–B ismétlés újratekődik, amikor felengedi a **◀◀-/+▶▶▶** gombot.

### A kezdő- (A) és végpont (B) törlése

- A–B ismétléses lejátszás közben nyomja meg a SOUND/REPEAT gombot.
- A–B ismétléses lejátszás közben nyomja meg a MENU gombot.
- A–B ismétléses lejátszás közben a GROUP gomb megnyomásával válassza a Csoport üzemmódot.
- A–B ismétléses lejátszás közben a **◀◀-/+▶▶▶** gomb segítségével válassza ki az előző vagy a következő műsorszámot. (Ezzel nem lép ki az A–B ismétlés üzemmódból.)

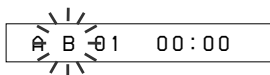
### Kilépés az A–B ismétlés üzemmódból

A menüben változtassa meg az Ismétlési üzemmódot (17. oldal).

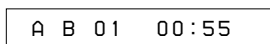
**1** Válassza ki az A–B ismétlés (A–B Rep) üzemmódot (17. oldal).

**2** A lejátszás megkezdéséhez nyomja meg a **▶■** gombot.

**3** A kezdőpont (A) megadásához lejátszás közben nyomja meg a SOUND/REPEAT gombot. Ekkor villogni kezd a „B” betű.



**4** A végpont (B) megadásához nyomja meg a SOUND/REPEAT gombot. Ekkor a kijelzőn az „A B” üzenet jelenik meg, a készülék pedig ismételtelen lejátszsa a megadott részt.

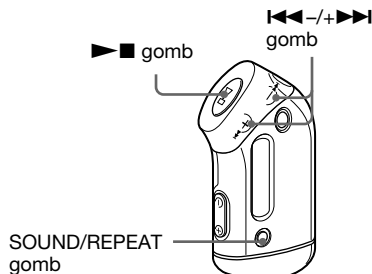


## Adott mondatok ismételt lejátszása (Mondatismétlés)

Ez a funkció a beállított ponttól kezdve automatikusan felismeri a beszédhangot, és csak azt ismétli meg a beállított alkalommal. Zenei háttérrel nem rendelkező nyelvtanító anyagok esetén hasznos.

### Tipp

Az alapértelmezett beállítás szerint egy-egy mondatot kétszer ismétel meg. De ez az ismétlési szám módosítható. A részletek „Az ismétlések számának beállítása” című fejezetben a 21. oldalon találhatóak.



**1** Először válassza a **Mondatismétlés (SENTENCE Rep) üzemmódot (17. oldal).**

**2** A lejátszás megkezdéséhez nyomja meg a **▶■ gombot.**

**3** A kezdőpont megadásához **lejátszás közben nyomja meg a SOUND/REPEAT gombot.**

Ekkor a beállított kezdőponttól kezdve a Network Walkman elkülöníti a beszéd- és egyéb hangot, és elkezdődik a Mondatismétlés. (A beszédhang-részt a készülék egyszer megismétli (miközben felismeri, hogy beszédhangról van szó), és beállítja az ismétlés számlálóját.)

01 00 : 12

### Megjegyzések

- A Mondatismétlés nem használható Csoport üzemmódban, továbbá akkor sem, amikor a készülék kijelzője a pontos időt mutatja.
- Az 1 másodpercnél rövidebb beszéd- vagy egyéb hangon elhangzó részeket a készülék nem ismeri fel.
- Ha a készülék a műsorszám végéig nem talál nem beszédhangú szöveget, akkor a műsorszám végét tekinti annak, és a Mondatismétlést az előző beszédhangú résztől kezdi meg.

### A kezdőpont törlése

- Mondatismétléses lejátszás közben nyomja meg a SOUND/REPEAT gombot.
- Mondatismétléses lejátszás közben nyomja meg a MENU gombot.
- Mondatismétléses lejátszás közben a GROUP gomb megnyomásával válassza a Csoport üzemmódot.
- Mondatismétléses lejátszás közben a **◀◀-/+▶▶** gomb segítségével válassza ki az előző vagy a következő műsorszámot.

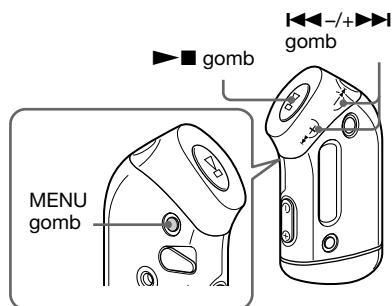
(Ezzel nem lép ki a Mondatismétlő üzemmódból.)

### Kilépés a Mondatismétlő üzemmódból

A menüben változtassa meg az Ismétlő üzemmódot (17. oldal).

## Az ismétlések számának beállítása

Beállítható, hogy a Mondatismétlés során a készülék egy mondatot hányszor (1–9) ismételjen meg.



### 1 Nyomja meg a MENU gombot.

Megjelenik a menüképernyő.

 REPEATMODE >

### 2 A „REPEAT MODE >” kiválasztásához nyomja meg a **◀◀-/+▶▶** gombot, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a **▶■** gombot.

### 3 A **◀◀-/+▶▶** gomb segítségével válassza ki a „SENTENCE Rep” menüelemet, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a **▶■** gombot.

A képernyőn megjelenik a „COUNT:” felirat.

 COUNT: 2

### 4 A **◀◀-/+▶▶** gomb segítségével válassza ki a kívánt ismétlési számot, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a **▶■** gombot.

### 5 Nyomja meg a MENU gombot.

Ekkor a kijelzőn a szokásos kép jelenik meg.

#### **Kilépés a Menü üzemmódból**

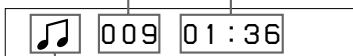
A menüben válassza a [RETURN] elemet, vagy nyomja meg a MENU gombot.

# A kijelzési mód megváltoztatása

Amikor szól vagy áll a zene, a kijelzőn különféle adatok, így a műsorszám száma, címe stb. látható. A kijelzési módot a **◀◀-/+▶▶** gomb segítségével lehet megváltoztatni Menü üzemmódban.

- **Játékidő:** Az eltelt játékidő megjelenítése  
A műsorszám címé és az előadó neve után a következők jelennek meg.

Műsorszám száma    Eltelt játékidő



A lejátszás állapota\*

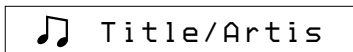
- \* Lejátszás: Felváltva jelenik meg a és a szimbólum.

Állj: A szimbólum jelenik meg.

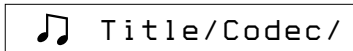
Műsorszám keresése: A vagy a szimbólum jelenik meg.

Csévélés előre/vissza: A vagy a szimbólum jelenik meg.

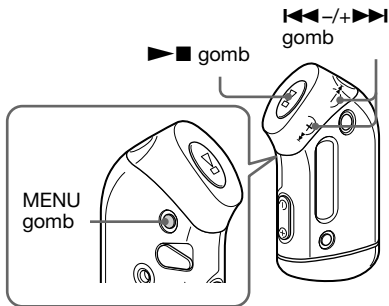
- **Cím:** A cím megjelenítése  
Ha a műsorszám címe hosszabb 12 karakternél, automatikusan gördítve jelenik meg.



- **Műsorszámadatok:** A műsorszám adatainak megjelenítése  
Megjelenik a műsorszám címe, a CODEC-információ és az átviteli sebesség. Ha az adatok együttes hossza több 12 karakternél, az adatok automatikusan gördítve jelennek meg.



Keresés és csévélés közben az aktuális lejátszási pozíció látható.

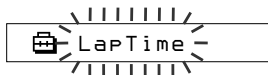


- 1 Nyomja meg a MENU gombot.**  
Megjelenik a menüképernyő.



- 2 A **◀◀-/+▶▶** gomb segítségével válassza ki a „DISPLAY >” menüelemet, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a **▶■** gombot.**

A kiválasztott kijelzési mód villog.



- 3 A **◀◀-/+▶▶** gomb segítségével válassza ki a kívánt kijelzési módot, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a **▶■** gombot.**

A kijelző tartalma a kiválasztott módnak megfelelőre vált.



- 4 Nyomja meg a MENU gombot.**  
Ekkor a kijelzőn a szokásos kép jelenik meg.

## **Kilépés a Menü üzemmódból**

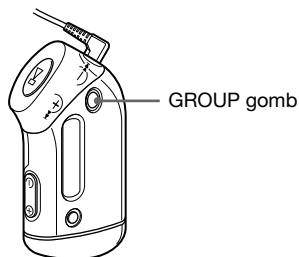
A menüben válassza a [RETURN] elemet, vagy nyomja meg a MENU gombot.

## Megjegyzés

Ha 60 másodpercen át nem nyom meg egyetlen gombot sem, a kijelző ismét a szokásos lejátszási képernyőt mutatja.

## A csoportos kijelzési mód kiválasztása

A GROUP gomb megnyomásával bármely menü üzemmódban átválthat a csoportok megjelenítésére.



## Kilépés a Csoport üzemmódból

Amikor a kijelző csoportokra vonatkozó adatokat mutat, nyomja meg a GROUP gombot.

## Megjegyzés

Ha 30 másodpercen át nem nyom meg egyetlen gombot sem, a kijelző ismét a szokásos lejátszási képernyőt mutatja.

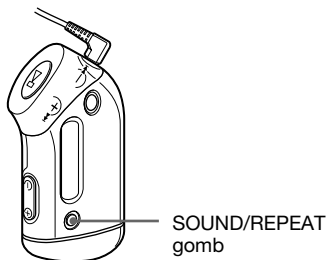
## A magas és a mély hangszín beállítása (Digitális hangszínekészlet)

Beállítható a magas és a mély hangszín. Két érték programozható be, és ezek lejátszás közben kiválaszthatók.

## A hangszín kiválasztása

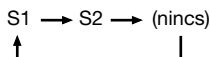
### Alapbeállítási értékek

Hangszín	SOUND 1 (S1)	SOUND 2 (S2)	SOUND OFF (NORMÁL HANGZÁS)
Mély	+1	+3	±0
Magas	±0	±0	±0



## Nyomja le és fél másodpercig tartsa lenyomva a SOUND/ REPEAT gombot.

A hangszín beállításai a következőképp változnak:



## Visszatérés a normál hangszínhez

Válassza a „SOUND OFF” elemet.

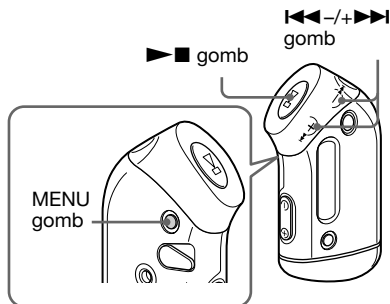
## A magas és a mély hangszín beállítása (Digitális hangszinkészlet)

### A hangszín beállítása

Beállítható a magas és a mély hangok hangzásmódja.

Hangszín	Szint
Mély	-4 és +3 között
Magas	-4 és +3 között

A kívánt hangszín mint „Sound 1” és „Sound 2” tárolható. Zenehallgatás közben a tárolt hangszinbeállítás alkalmazható.

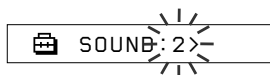


#### 1 Nyomja meg a MENU gombot.

Megjelenik a menüképernyő.



#### 2 A I<=<-/+>=>I gomb segítségével válassza ki a „SOUND >” menüelemet, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a ►■ gombot.



#### 3 Állítsa be a „SOUND 1”-ként tárolni kívánt hangszint.

- 1 A I<=<-/+>=>I gomb segítségével válassza ki a „SOUND 1 >” menüelemet, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a ►■ gombot.
- 2 Ekkor megjelenik a „BASS:+1” felirat. A I<=<-/+>=>I gomb segítségével állítsa be a mély hangszint, majd a beállított érték megerősítéséhez nyomja meg a ►■ gombot.
- 3 Ekkor megjelenik a „TREBLE: 0” felirat. A I<=<-/+>=>I gomb segítségével állítsa be a magas hangszint, majd a beállított érték megerősítéséhez nyomja meg a ►■ gombot.

#### 4 Nyomja meg a MENU gombot.

Ekkor a kijelzőn a szokásos kép jelenik meg.

### A „SOUND 2” beállítása

A 3. lépésben a „SOUND 2”-t válassza.

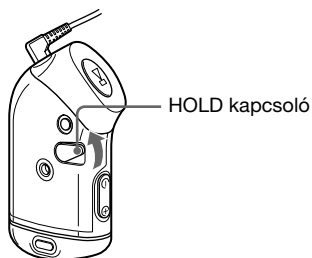
#### Kilépés a Menü üzemmódból

A menüben válassza a [RETURN] elemet, vagy nyomja meg a MENU gombot.



## A kezelőszervek zárolása (HOLD)

A HOLD (gombzár) funkcióval megelőzheti, hogy a Network Walkman hordozása során véletlenül megnyomódjanak kezelőgombjai.



### Tolja el a HOLD (gombzár) kapcsolót a nyíl irányában.

Ezzel minden kezelőgombot kiiktat.

Ha be van kapcsolva a HOLD gombzár, amikor megnyom egy gombot, a kijelzőn a „HOLD” üzenet kezd villogni.

### A HOLD (gombzár) funkció kikapcsolása

Tolja el a HOLD (gombzár) kapcsolót a nyíllal ellentétes irányban.

## Nem zenei adatok tárolása

A Windows Explorer (Intéző) segítségével a számítógép merevlemezéről a készülék beépített flash memóriájába adatok vihetők át.

A Windows Explorerben (Intézőben) a beépített flash memória egy külső meghajtóként (például a D meghajtóként) jelenik meg.

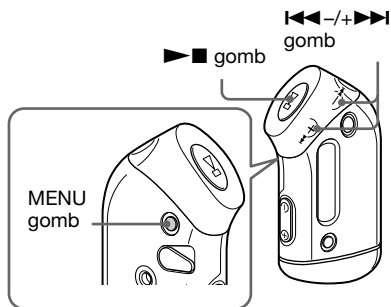
### Megjegyzés

Ha a készülék beépített flash memóriájában sok nem zenei adatot tárol, azok mennyiségével kevesebb hely jut a zenei adatok számára.

## A Network Walkman időbeállításának hozzáigazítása a számítógép beépített órájához

Ha az alábbi funkció „ON” beállítását kiválasztja, a Network Walkman időbeállítása automatikusan hozzáigazodik a csatlakoztatott számítógép beépített órájához és elindul az audiofájlok áttöltése (a SonicStage szoftvernek futnia kell). Alapértelmezés szerint az „ON” beállítás van kiválasztva. Ha az idő nincs beállítva a Network Walkman készüléken, az időkorlátozósós műsorszámok nem játszhatók le. Állítsa be az időt a Network Walkman készüléken.

A dátum és az idő beállításának módját lásd „A pontos idő beállítása (DATE-TIME)” című fejezetben a 27. oldalon.



### Az „OFF” beállítás kiválasztása

Ebben az esetben a Network Walkman időbeállítása nem változik, ha a Network Walkman készüléket a számítógéphez csatlakoztatja.

### 1 Nyomja meg a MENU gombot.

Megjelenik a menüképernyő.



### 2 A [Left Arrow]-/+/[Right Arrow] gomb segítségével jelölje ki a „PC CLK:” elemet, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a [Right Arrow] gombot.



### 3 A [Left Arrow]-/+/[Right Arrow] gomb segítségével jelölje ki az „OFF” elemet, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a [Right Arrow] gombot.

### 4 Nyomja meg a MENU gombot.

A kijelző visszakapcsol a normál képernyőre.

### Átkapcsolás „ON” beállításra

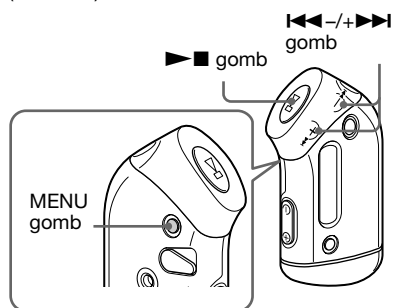
A 3. lépésben válassza ki az „ON” beállítást.

### Kilépés a Menü üzemmódból

A menüben válassza a [RETURN] elemet, vagy nyomja meg a MENU gombot.

## A pontos idő beállítása (DATE-TIME)

A pontos időt beállíthatja és megjelenítheti. Arra is lehetőség van, hogy a Network Walkman időbeállítását hozzáigazítsa a számítógép beépített órájához, ha a két készüléket egymáshoz csatlakoztatja (26. oldal).



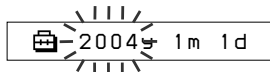
### 1 Nyomja meg a MENU gombot.

Megjelenik a menüképernyő.



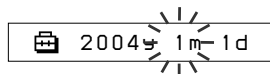
### 2 A **◀-/+▶▶▶** gomb segítségével jelölje ki a „DATE-TIME” elemet, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a **▶■** gombot.

Az évszám villog.



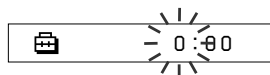
### 3 A **◀-/+▶▶▶** gomb segítségével állítsa be az „év” értékét, majd az érték megerősítéséhez nyomja meg a **▶■** gombot.

A hónap villog.



### 4 A 3. lépéshez hasonlóan állítsa be a hónapot és a napot.

Miután a **◀-/+▶▶▶** gomb segítségével beállította a „ dátumot”, majd az értékek megerősítéséhez megnyomta a **▶■** gombot, a kijelzőn megjelennek az idő beállítását felkínáló elemek.



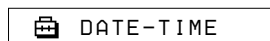
### 5 A **◀-/+▶▶▶** gomb segítségével állítsa be az „óra” értékét, majd az érték megerősítéséhez nyomja meg a **▶■** gombot.

A perc kijelzés villog.



### 6 Az 5. lépéshez hasonlóan állítsa be a percet.

Miután a **◀-/+▶▶▶** gomb segítségével beállította a „perc” értékét, majd az érték megerősítéséhez megnyomta a **▶■** gombot, a kijelzőn ismét az idő beállítását felkínáló elemek jelennek meg.



### 7 Nyomja meg a MENU gombot.

A kijelző visszakapcsol a normál képernyőre.

folytatás

## A pontos idő beállítása (DATE-TIME)

### Kilépés a Menü üzemmódból

A menüben válassza a [RETURN] elemet, vagy nyomja meg a MENU gombot.

### A pontos idő megjelenítése

Nyomja meg és tartsa nyomva a MENU gombot.

Amíg a gombot nyomva tartja, ellenőrizheti a pontos időt.

### Megjegyzések

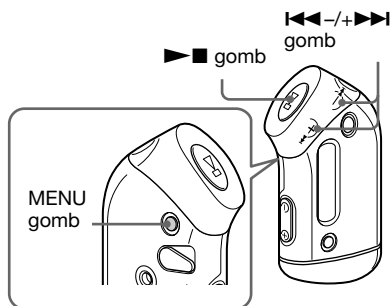
- Ha a készüléket hosszú ideig nem használja, a beállított dátum és idő törlődhet.
- Ha a pontos idő nincs beállítva, a dátum és az idő helyén a „-- --” kijelzés jelenik meg.
- Ha a PC CLK funkció „ON” beállítását kiválasztotta (26. oldal), a Network Walkman időbeállítás automatikusan hozzáigazodik a számítógép beépített órájához, amikor a két készüléket csatlakoztatja.
- Az értékesítési országtól függően az időkijelzés 12 vagy 24 órás formátumban történhet.

A készülék kezelőszerveivel nem lehet váltani a 12 vagy 24 órás időkijelzési formátum között.

Ebben az útmutatóban a 24 órás kijelzést tüntettük fel.

## Hangerő-korlátozás (AVLS)

A halláskárosodás megelőzése érdekében az AVLS (Automatic Volume Limiter System – Automatikus hangerő-korlátozó rendszer) funkcióval korlátozható a maximális hangerő. Az AVLS segítségével kellemes hangerővel hallgathatja a zenét.



### 1 Nyomja meg a MENU gombot.

Megjelenik a menüképernyő.



### 2 A <math>| \ll -/+ \gg |</math> gomb segítségével válassza ki az „AVLS” menüelemet, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a <math>\blacktriangle \blacksquare</math> gombot.

Ekkor villogni kezd az „OFF” üzenet.



- 3** A **◀◀-/+▶▶** gomb segítségével válassza ki az „ON” értéket, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a **▶■** gombot.

Megjelenik az 😊 (AVLS) üzenet. A hangerő mérsékelt szintnél nem emelkedik feljebb.

- 4** Nyomja meg a **MENU** gombot.

#### A funkció kikapcsolása („OFF” érték)

A 3. lépésben az „OFF” értéket válassza.

#### Kilépés a Menü üzemmódból

A menüben válassza a [RETURN] elemet, vagy nyomja meg a **MENU** gombot.

## A hangerő szabályozása az előre beállított értékek segítségével

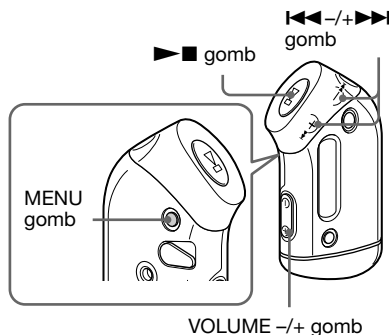
A hangerőt kétféleképp lehet beállítani.

Kézzel:

A **VOLUME +/-** gomb megnyomásával szabályozhatja a hangerőt 0 és 31 között.

Előre beállított hangerőkészlet elemeinek kiválasztásával:

A **VOLUME +/-** gomb megnyomásával állíthatja be a hangerőt a 3 előre beállított szintre: LO (halk), MID (közepes) és HI (hangos).




## A hangerő megadása a hangerőkészlet elemeihez

- 1** Nyomja meg a **MENU** gombot. Megjelenik a menüképernyő.

 REPEATMODE >

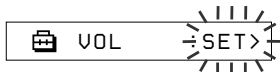
- 2** A **◀◀-/+▶▶** gomb segítségével válassza a „VOL: MAN” elemet.

 VOL : MAN

**A hangerő szabályozása az előre beállított értékek segítségével**

**3** A választás megerősítéshez nyomja meg a **▶■** gombot. Ekkor villogni kezd a „MAN” (kézi) üzenet.

**4** A **◀◀-/+▶▶▶** gomb segítségével válassza a „SET >” elemet.



**5** A választás megerősítéshez nyomja meg a **▶■** gombot. Ekkor villogni kezd a „VOL LO xx” \* üzenet.  
\* Itt „xx” a hangerősséget jelölő szám.



**6** Állítsa be a hangerőt a három szinthez: LO (halk), MID (közepes), HI (hangos).

- 1 A VOLUME **-/+** gomb segítségével állítsa be a hangerőt a LO (halk) szinthez.
- 2 A **◀◀-/+▶▶▶** gomb segítségével válassza a „VOL MID xx” elemet, majd a VOLUME **-/+** gomb segítségével állítsa be a hangerőt a MID (közepes) szinthez.
- 3 A **◀◀-/+▶▶▶** gomb segítségével válassza a „VOL HI xx” elemet, majd a VOLUME **-/+** gomb segítségével állítsa be a hangerőt a HI (hangos) szinthez.

**7** A beállítások megerősítéshez nyomja meg a **▶■** gombot.

**8** Nyomja meg a MENU gombot. Ekkor a kijelzőn a szokásos kép jelenik meg.  
Most már beállíthatja a hangerőt a 3 előre beállított szintre: LO (halk), MID (közepes) és HI (hangos).

## Kilépés a Menü üzemmódból

A menüben válassza a [RETURN] elemet, vagy nyomja meg a MENU gombot.

### Megjegyzés

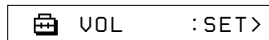
Ha be van kapcsolva az AVLS funkció (28. oldal), akkor előfordulhat, hogy a tényleges hangerő kisebb lesz, mint a kiválasztott hangerőszint.

Amikor kikapcsolja az AVLS funkciót, a hangerő a készletből kiválasztott értékre áll be.

## Áttérés kézi üzemmódra

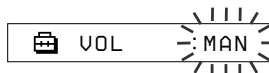
**1** Nyomja meg a MENU gombot. Megjelenik a menüképernyő.

**2** A **◀◀-/+▶▶▶** gomb segítségével válassza a „VOL: SET” elemet.



**3** A választás megerősítéshez nyomja meg a **▶■** gombot. Ekkor villogni kezd a „SET >” üzenet.

**4** A **◀◀-/+▶▶▶** gomb segítségével válassza a „MAN” elemet.

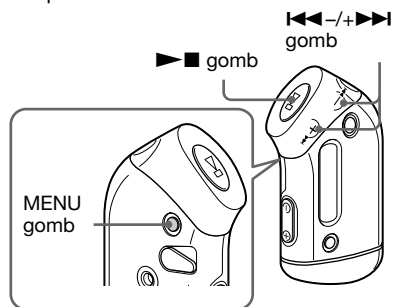


**5** A választás megerősítéshez nyomja meg a **▶■** gombot.

**6** Nyomja meg a MENU gombot. Ekkor a kijelzőn a szokásos kép jelenik meg.  
Most már a VOLUME **+/-** gomb megnyomásával tetszőlegesen szabályozhatja a hangerőt.

## A hangjelzés kikapcsolása (BEEP)

A Network Walkman hangjelzései kikapcsolhatók.



### A funkció bekapcsolása („ON” érték)


A 3. lépésben az „ON” értéket válassza.

### Kilépés a Menü üzemmódból

A menüben válassza a [RETURN] elemet, vagy nyomja meg a MENU gombot.



#### 1 Nyomja meg a MENU gombot.

Megjelenik a menüképernyő.

 REPEATMODE >

#### 2 A gomb segítségével válassza ki a „BEEP:” elemet, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a gombot.

Ekkor villogni kezd az „ON” üzenet.

 BEEP: 

#### 3 A gomb segítségével válassza ki az „OFF” értéket, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a gombot.

 BEEP : OFF

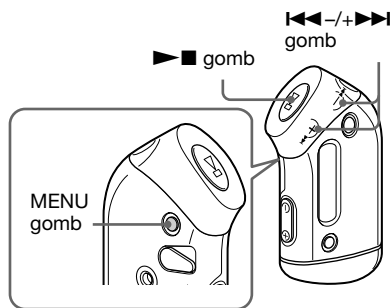
#### 4 Nyomja meg a MENU gombot.

Ekkor a kijelzőn a szokásos kép jelenik meg.

# A háttérvilágítás beállításának megváltoztatása

Az ON (be) és az OFF (ki) értékek közül választhat.

Menü	Háttérvilágítás
OFF	Mindig ki van kapcsolva
ON	Az egyes műveletek után 3 másodpercig (illetve a görgetés végéig) be van kapcsolva



## Az „ON” érték beállítása – bekapcsolás


### 1 Nyomja meg a MENU gombot.

Megjelenik a menüképernyő.

 REPEATMODE >

### 2 A gomb segítségével válassza ki a „LIGHT:” elemet, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a gombot.

Ekkor villogni kezd az „OFF” üzenet.

 LIGHT: OFF

### 3 A gomb segítségével válassza ki az „ON” értéket, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a gombot.

 LIGHT: ON

### 4 Nyomja meg a MENU gombot.

Ekkor a kijelzőn a szokásos kép jelenik meg.

## Az „OFF” érték beállítása – kikapcsolás

A 3. lépésben az „OFF” értéket válassza.

### Kilépés a Menü üzemmódból

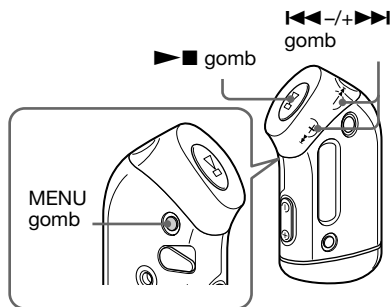
A menüben válassza a [RETURN] elemet, vagy nyomja meg a MENU gombot.



► **Egyéb szolgáltatások****A dalok újracsoportosítása (REGROUP)**



Ha olyan számítógéppel töröl ki egy dalt a beépített flash memóriából vagy vesz fel egy dalt a beépített flash memóriába, amely számítógépre nem telepítette a SonicStage programot, akkor előfordulhat, hogy kikapcsolódik\* a dalok csoportosítására szolgáló funkció (12. oldal). Ilyenkor a zenefájlok újracsoportosításával ismét bekapcsolhatja a csoportosító funkciót. Zenefájlok szerkesztésénél ügyeljen arra, hogy a Network Walkman csatlakozzék a számítógéphez és hogy használja a SonicStage programot.

\* A dalok sorrendje akkor sem változik meg, ha kikapcsol a dalcsoportosító funkciót.

**1 Nyomja meg a MENU gombot.**



Megjelenik a menüképernyő.

 REPEATMODE >

**2 A  gomb segítségével válassza ki a „REGROUP” elemet, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a  gombot.**


 REGROUP : 

Zenehallgatás közben nem lehet a zenefájlokat újracsoportosítani.

**3 A  gomb segítségével válassza ki az „Y” (igen) értéket, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a  gombot.**

Ekkor megjelenik a „Really?” (Valóban?) kérdés.

 Really?

**4 Nyomja meg a  gombot.**

Elkezdődik az újracsoportosítás, miközben villog a „REGROUPING” üzenet. Amikor a készülék befejezte a zenefájlok újracsoportosítását, megjelenik a „COMPLETE” (kész) üzenet, és a kijelzőn ismét a 2. pontbeli adatok jelennek meg.

**5 Nyomja meg a MENU gombot.**

Ekkor a kijelzőn a szokásos kép jelenik meg.

**Kilépés a Menü üzemmódból**

A menüben válassza a [RETURN] elemet, vagy nyomja meg a MENU gombot.

**Megjegyzés**

Zenehallgatás közben nem lehet a dalokat újracsoportosítani. (A menüben a „REGROUP” elem meg sem jelenik.)

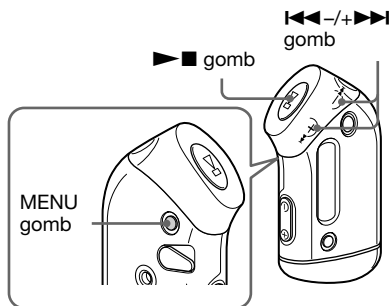
**Tipp**

Bizonyos esetekben nem lehet visszaállítani az eredeti csoportosítást. Zenefájlok szerkesztésénél a Network Walkmant csatlakoztassa a számítógéphez, és használja a SonicStage programot.

## A memória formázása (FORMAT)

A Network Walkmannel megformázható a beépített flash memória.

Formázáskor a memóriában addig tárolt összes adat törlődik. Formázás előtt ne feledje el végignézni a memóriában található adatokat.



### 1 Nyomja meg a MENU gombot.

Megjelenik a menüképernyő.



### 2 A ◀◀-/+▶▶ gomb segítségével válassza ki a „FORMAT” elemet, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a ▶■ gombot.



Zenehallgatás közben nem lehet a memóriát megformázni.

### 3 A ◀◀-/+▶▶ gomb segítségével válassza ki az „Y” (igen) értéket, majd a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg a ▶■ gombot.

Ekkor megjelenik a „Really?” (Valóban?) kérdés.

### 4 Nyomja meg a ▶■ gombot.

Elkezdődik a formázás, és villog a „FORMATTING” üzenet.

Amikor a készülék befejezte a memória formázását, megjelenik a „COMPLETE” (kész) üzenet, és a kijelzőn ismét a 2. pontbeli adatok jelennek meg.

### 5 Nyomja meg a MENU gombot.

Ekkor a kijelzőn a szokásos kép jelenik meg.

#### *Kilépés a Menü üzemmódból*

A menüben válassza a [RETURN] elemet, vagy nyomja meg a MENU gombot.

#### *Kilépés a formázásból*

A 3. lépésben az „N” (nem) értéket válassza.

#### **Megjegyzések**

- Zenehallgatás közben nem lehet a memóriát megformázni. (A menüben a „FORMAT” elem meg sem jelenik.)
- Formázáskor mind az MP3 File Manager program, mind az általa átmásolt MP3 hangfájlok törlődnek. Ha letörlődik az MP3 File Manager program, akkor a mellékelt CD-ről vagy a Sony ügyfélszolgálati honlapjáról letöltve ismét telepíthető. A részleteket „Az MP3 File Manager program használata” című fejezet ismerteti a 45. oldalon.

## Óvintézkedések

### Üzembe helyezés

- Soha ne használja a Network Walkmant olyan helyen, ahol erős fénynek, szélsőséges hőmérsékletnek, nagy nedvességnek vagy erős rázkódásnak van kitéve.
- A Network Walkmant soha se hagyja magas hőmérsékletű helyen, például napon parkoló autóban vagy a tűző napon.

### Vízállóság

- Vigyázzon, nehogy a Network Walkmant vízbe merítse, mivel nem vízálló.
- A készülékház felnyitása előtt gondosan törölje le a készülékről a vizet, port, homokot. (Ha a készülékház nyitva van, a készülék nem vízálló.)
- Ha a nyitva van a fedlap, ne érjen a Network Walmanhez vizes kézzel.
- A mellékelt fejhallgatót ne merítse vízbe és ne tegye ki folyamatosan víz hatásának. Ha véletlenül mégis vízbe esik vagy vizes lesz, puha ruhával törölje szárazra. Soha ne használjon elektromos hajszárítót.
- Ha a gumitömítésre homok vagy por kerül, az megakadályozhatja a fedél precíz záródását, és a készülékbe víz szivároghat. Időnként kefélje le a tömítésről a port.

### Fejhallgató

#### **Biztonság az úton**

Vezetés, kerékpározás, valamint más motorizált jármű vezetése közben ne használjon fejhallgatót. Ez közlekedési veszélyhelyzetet okozhat, és sok helyen tilos is. Veszélyes lehet az is, ha gyalogosan közlekedve nagy hangerővel hallgatja a Network Walkmant, különösen gyalogátelőhelyen. Potenciálisan veszélyes helyzetekben különös figyelemmel járjon el, illetve szüneteltesse a készülék használatát.

### Hallása védelmében

A fejhallgatót ne használja nagy hangerővel. A szakértők nem javasolják, hogy hosszú ideig folyamatosan nagy hangerővel hallgasson zenét vagy más műsort. Ha csengeni kezd a füle, csökkentse a hangerőt vagy vegye le a fejhallgatót.

### Odafigyelés másokra

A készüléket mérsékelt hangerővel használja. Ekkor hallani fogja a kívülről érkező hangokat is, és nem zavarja a környezetében lévő embertársait sem.

### Figyelem!

Ha a Network Walkman használata közben villámlást észlel a közelben, azonnal vegye le a fejhallgatót.

### Használat

- Ha szíjon (nem tartozék) hordja, ügyeljen arra, hogy mozgás közben ne akadjon bele semmibe.
- A Network Walkmant ne használja repülőgépen.
- A Network Walkmant ne használja olyan zárt nyilvános helyen, ahol nem kívánatos hatással lehet a közelben tartózkodó, pacemakert viselő személyekre.

### Tisztítás

- A Network Walkman házát vízzel vagy kímélő mosószerrel megnedvesített puha ruhával tisztítsa.
- A fejhallgatót csatlakozódugóját rendszeresen tisztítsa meg.

### Megjegyzés

Ne használjon semmilyen dörzsölő szivacsot, súrolószert, oldószert (pl. alkoholt, benzint), mert ezek tönkretelhetik a készülékház felületét.

Ha a Network Walkmannal kapcsolatban kérdése, problémája merülne fel, forduljon a legközelebbi Sony márkakereskedőhöz.

# Hibaelhárítás

Ha a Network Walkman használata során az alábbi gondok valamelyikével találkozik, a következő hibaelhárító javaslatok alapján próbálja meg orvosolni a problémát, mielőtt egy Sony márkakereskedőhöz fordulna. Ha a hiba még ezek után is fennáll, vegye fel a kapcsolatot a legközelebbi Sony márkakereskedővel. Ha a hiba akkor lép fel, amikor a készülék számítógéphez csatlakozik, olvassa el a mellékelt program súgójának „Hibaelhárítás” fejezetét is.

## A lejátszó alaphelyzetbe állítása

Ha a Network Walkman még azután sem működik megfelelően, illetve nem szólal meg, hogy az alább javasolt módokon megpróbálta kijavítani a hibát, vegye ki a készülékből az elemet, majd tegye vissza.

## Mi történt?

### Használat közben

Hibajelenség	Ok/Teendő
Nincs hang. Zaj hallható.	<ul style="list-style-type: none"><li>• A hangerő nulla szinten áll. → Erősítse fel (14. oldal).</li><li>• A fejhallgató csatlakozódugója nem megfelelően érintkezik. → Dugja be megfelelően (14. oldal).</li><li>• A fejhallgató csatlakozódugója piszkos. → A csatlakozódugót tisztítsa meg száraz, puha ruhával.</li><li>• Korlátozott ideig lejátszható dalt játszik le. → Korlátozott ideig lejátszható dalok ezzel a készülékkel nem játszhatók le.</li><li>• A memóriában nincs zenefájl. → Ha a „NO DATA” (Nincs adat) üzenet jelenik meg, másoljon át zenefájlokat a számítógépről.</li></ul>
A gombok nem működnek.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Be van kapcsolva a HOLD (gombzár) kapcsoló. → Kapcsolja ki a HOLD kapcsolót (25. oldal).</li><li>• Pára csapódott le a Network Walkman készülékben. → Néhány órán át pihentesse a Network Walkmant.</li><li>• Az elemben már nincs elegendő energia. → Cserélje ki az elemet (9. oldal).</li></ul>
A hang nem elég erős.	Be van kapcsolva az AVLS funkció. → Kapcsolja ki az AVLS funkciót (28. oldal).
A fejhallgató jobb csatornája néma.	A fejhallgató csatlakozódugója nincs teljesen bedugva. → Dugja be teljesen (14. oldal).
A lejátszás hirtelen leállt.	Az elemben már nincs elegendő energia. → Cserélje ki az elemet (9. oldal).

## A kijelzőn

Hibajelenség	Ok/Teendő
A háttérvilágítás nem kapcsol be.	A LIGHT értéke „OFF”. → Menü üzemmódban a „LIGHT” elem értékét állítsa „ON”-ra (32. oldal).
A címben „□” jelenik meg.	A cím olyan karaktert tartalmaz, amelyet a Network Walkman nem tud megjeleníteni. → A mellékelt SonicStage program segítségével módosítsa a címet úgy, hogy az már csak megjeleníthető karaktereket tartalmazzon.

## A csatlakoztatott számítógéppel és a mellékelt programmal kapcsolatban

Hibajelenség	Ok/Teendő
A program nincs telepítve.	A programmal nem kompatibilis operációs rendszert használ. → A részleteket „A SonicStage használati útmutatója” tartalmazza.
Amikor az erre szolgáló USB kábellel összeköti a készüléket és a számítógépet, nem jelenik meg a „CONNECT” (csatlakoztatva) üzenet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Várjon, amíg be nem fejeződik a SonicStage program hitelesítése.</li> <li>• A számítógépen más alkalmazás fut. → Várjon egy darabig, majd ismét dugja be az USB kábelt. Ha a probléma így nem küszöbölhető ki, húzza ki az USB kábelt, indítsa újra a számítógépet, majd ismét dugja be az USB kábelt.</li> <li>• Nincs bedugva az adatátvitelhez mellékelt USB kábel. → Dugja be az adatátvitelhez mellékelt USB kábelt.</li> <li>• USB elosztót (hubot) használ. → Ha USB elosztón át csatlakoztatja a készüléket, a megfelelő működés nem garantált. Az adatátvitelhez mellékelt USB kábelt közvetlenül a számítógépbe dugja be.</li> </ul>
A számítógép nem ismeri fel a Network Walkmant, amikor azt a számítógéphez csatlakoztatja.	Nincs bedugva az adatátvitelhez mellékelt USB kábel. → Dugja be az adatátvitelhez mellékelt USB kábelt.
Nem lehet dalokat átmásolni a Network Walkmanre.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nincs megfelelően csatlakoztatva az adatátvitelhez mellékelt USB kábel. → Dugja be megfelelően az adatátvitelhez mellékelt USB kábelt.</li> <li>• A beépített flash memória, amelyre át kívánja másolni a zenefájlokat nem rendelkezik elegendő üres hellyel. → A feleslegesen ott lévő dalokat a számítógépre átvive szabadítson fel helyet.</li> <li>• A SonicStage programmal már 400 dalt vagy 400 csoportot átvitt a beépített flash memóriába. → A SonicStage programmal legfeljebb 400 dal vagy csoport vihető át a beépített flash memóriába.</li> <li>• Az MP3 File Manager programmal már 40 000 dalt vagy 400 csoportot átvitt a beépített flash memóriába. → Az MP3 File Manager programmal legfeljebb 40 000 dal, illetve legfeljebb 400 csoport vihető át a beépített flash memóriába. (Egy csoport legfeljebb 100 dalt tartalmazhat.)</li> </ul>

**folytatás**

## Hibaelhárítás

Hibajelenség	Ok/Teendő
Nem lehet dalokat átmásolni a Network Walkmanre.	<ul style="list-style-type: none"><li>• A szerzői jogok tulajdonosai által adott korlátozások miatt előfordulhat, hogy a korlátozott ideig vagy korlátozott alkalommal lejátszható zenefájlok nem másolhatók át. Az egyes zenefájlokra vonatkozó beállításokat a forgalmazótól lehet megtudni.</li></ul>
Nem lehet elegendő zenefájlt átmásolni. (Nem lehet elég hosszan műsort felvenni.)	<ul style="list-style-type: none"><li>• A beépített flash memórián lévő üres hely nem elegendő a rá másolni kívánt zenefájlok számára. → A feleslegesen ott lévő zenefájlokat a számítógépre átvive szabadítson fel helyet.</li><li>• Nem zenei adatokat tartalmaz a készülék beépített flash memóriája, ahova a zenefájlokat át kívánja másolni. → A nem zenei adatokat a számítógépre átvive szabadítson fel helyet.</li></ul>
Amikor a Network Walkman számítógéphez csatlakozik, működése bizonytalanná válik.	USB elosztót (hubot) vagy USB hosszabbítókábelt használ. → Ha USB elosztóhoz (hub) vagy USB hosszabbítókáblehez csatlakoztatja a készüléket, a megfelelő működés nem garantált. Az adatátvitelhez mellékelt USB kábelt közvetlenül a számítógépbe dugja be.
Amikor a Network Walkmant a számítógéphez csatlakoztatja, a számítógép képernyőjén a „Failed to authenticate Device/Media” (Az Eszköz/Adathordozó hitelesítése sikertelen) hibaüzenet jelenik meg.	A Network Walkman nem megfelelően csatlakozik a számítógéphez. → Lépjen ki a SonicStage programból, és ellenőrizze az adatátvitelhez mellékelt USB kábel csatlakoztatását. Indítsa újra a SonicStage programot.

## Egyéb

Hibajelenség	Ok/Teendő
A Network Walkman használata közben nem hallható hangjelzés.	A BEEP értéke „OFF”. → Menü üzemmódban a „BEEP” elem értékét állítsa „ON”-ra (31. oldal).
A Network Walkman melegszik.	Normális üzemi körülmények között a lejátszó készülék néha kicsit felmelegszik.

# Üzenetek

Ha a kijelzőn hibaüzenet jelenik meg, kövesse az alábbi utasításokat.

Üzenet	Jelentése	Teendő
ACCESS	A készülék a beépített memóriát kezeli.	Várjon, amíg a művelet befejeződik. Ez az üzenet zenefájlok átvitelénél és a beépített flash memória inicializálásánál jelenik meg.
AVLS	Amikor be van kapcsolva az AVLS funkció, a hangerő meghaladná a beállított maximális értéket.	Csökkentse a hangerőt vagy kapcsolja ki az AVLS funkciót.
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none"><li>• Bizonyos, nem kompatibilis formátumú fájlokat a Network Walkman nem tud lejátszani.</li><li>• Az adatátvitel erőszakkal megszakadt.</li></ul>	Ha nem lehet lejátszani a fájlt, kitörölheti a beépített flash memóriából. A részleteket a „Hibás adatok kitörlése a beépített flash memóriából” című fejezet ismerteti (40. oldal).
CONNECT	A Network Walkman a számítógéphez csatlakozik.	A SonicStage és az MP3 File Manager programmal használható, irányítható a Network Walkman, de kezelőgombjai nem működnek.
ERROR	Hiba lépett fel.	Keresse fel a legközelebbi Sony márkakereskedőt.
EXPIRED	<ul style="list-style-type: none"><li>• A korlátozott ideig lejátszható dal érvényessége lejárt.</li><li>• Egy korlátozott ideig lejátszható dalt kíván lejátszani, de nem állította be az aktuális dátumot és pontos időt.</li><li>• A dalt olyan lejátszási korlátozással védték, amelyet a Network Walkman nem tud kezelni.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ha még nem állította be a napi dátumot és a pontos időt, állítsa be a menüben (27. oldal).</li><li>• Ha nem lehet lejátszani egy dalt, kitörölheti a beépített flash memóriából. A részleteket a „Hibás adatok kitörlése a beépített flash memóriából” című fejezet ismerteti (40. oldal).</li><li>• Ezzel a Network Walkmannal nem lehet lejátszani olyan dalokat, amelyek csak korlátozott alkalommal lennének meghallgathatók. A részleteket a „Megjegyzés a korlátozott alkalommal lejátszható dalok lejátszásával kapcsolatban” című fejezet tartalmazza (13. oldal).</li></ul>

Üzenet	Jelentése	Teendő
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none"><li>• A fájl nem olvasható.</li><li>• A fájl nem a készülék által kezelhető formátumú.</li></ul>	Vigye át a problémamentes zenefájlokat a számítógépre, és formázza meg a Network Walkmant. A részleteket a „Hibás adatok kitörlése a beépített flash memóriából” című fejezet ismerteti a 40. oldalon.
HOLD	Mivel a bekapcsolta HOLD kapcsolót, egyetlen kezelőgomb sem használható.	Kapcsolja ki a HOLD kapcsolót, hogy a kezelőgombokat ismét használni lehessen.
LOW BATT	Az elem lemerülőben van.	Cserélje ki az elemet (9. oldal).
MEMORY FULL	A memória megtelt vagy 400 csoportot tartalmaz.	Töröljön ki dalokat vagy csoportokat. A dalt nem tartalmazó csoportok is egy-egy csoportnak számítanak. A dalokat nem tartalmazó csoportokat a SonicStage programmal törölheti ki.
MG ERROR	A készülék szerzőjog-védelmi szempontból nem hitelesített fájlt talált.	Vigye át a problémamentes zenefájlokat a számítógépre, és formázza meg a Network Walkmant. A részleteket a „Hibás adatok kitörlése a beépített flash memóriából” című fejezet ismerteti a 40. oldalon.
NO DATA	A beépített flash memória nem tartalmaz zenefájlt.	Ha nincs zenefájl a beépített flash memóriában, a SonicStage programmal másoljon oda zenefájlokat.

### Hibás adatok kitörlése a beépített flash memóriából

Ha a „CANNOT PLAY”, az „EXPIRED”, a „FILE ERROR” vagy a „MG ERROR” hibaüzenet jelenik meg, akkor a beépített flash memória adatai részben vagy egészben hibásak.

A le nem játszható adatokat az alábbi eljárást követve törölje ki.

- 1** A Network Walkmant csatlakoztassa a számítógéphez, és indítsa el a SonicStage programot.
- 2** Ha már azonosította a problémás adatokat (például a lejárt dalokat), akkor a SonicStage program Portable Player (Hordozható lejátszó) ablakában törölje ki őket.
- 3** Ha a hiba továbbra is fennáll, akkor mielőtt szétbontaná a készülék és a számítógép kapcsolatát, a SonicStage program segítségével vigye át a Network Walkman készülékből a problémamentes adatokat a számítógépre.
- 4** Húzza ki a Network Walkmant és a számítógépet összekötő kábelt, és a FORMAT menüpont segítségével (34. oldal) formázza meg a készülék beépített flash memóriáját.



# Műszaki adatok

## Maximális felvételi idő (hozzávetőleg)

### NW-S21

ATRAC3*	ATRAC3plus*
2 óra 00 perc (132 kbps)	1 óra 00 perc (256 kbps)
2 óra 30 perc (105 kbps)	4 óra 10 perc (64 kbps)
4 óra 10 perc (66 kbps)	5 óra 50 perc (48 kbps)

### MP3

1 óra 00 perc (256 kbps)
2 óra 00 perc (128 kbps)

### NW-S23

ATRAC3*	ATRAC3plus*
4 óra 10 perc (132 kbps)	2 óra 00 perc (256 kbps)
5 óra 10 perc (105 kbps)	8 óra 30 perc (64 kbps)
8 óra 20 perc (66 kbps)	11 óra 40 perc (48 kbps)

### MP3

2 óra 00 perc (256 kbps)
4 óra 00 perc (128 kbps)

\* Az ATRAC3 és ATRAC3plus formátumra vonatkozó értékek abban az esetben érvényesek, ha az MP3 File Manager programot kitörölte a készülék beépített flash memóriájából.

## Mintavételi frekvencia:

ATRAC3, ATRAC3plus, MP3: 44,1 kHz

## Hangtömörítő eljárás

Adaptive Transform Acoustic Coding3 (ATRAC3)  
Adaptive Transform Acoustic Coding3plus (ATRAC3plus)  
MPEG1 Audio Layer-3 (MP3): 8–320 kbps, változó átviteli sebesség is használható

## Frekvenciatartomány

20–20 000 Hz (egy jellel mérve)

## Kimenet

Fejhallgató: sztereó mini aljzat

## Jel-zaj arány (S/N)

legalább 80 dB (kivéve ATRAC3 66 kbps esetén)

## Dinamikus tartomány

legalább 85 dB (kivéve ATRAC3 66 kbps esetén)

## Üzemi hőmérséklet

5°C–35°C

## Áramellátás

AAA méretű (LR03-as) alkáli elem

## Elem élettartama (folyamatos lejátszás esetén)

ATRAC3 formátum esetén: kb. 70 óra (lejátszás 105 kbps sebességgel)  
ATRAC3plus formátum esetén: kb. 60 óra (lejátszás 48 kbps sebességgel)  
MP3 formátum esetén: kb. 50 óra (lejátszás 128 kbps sebességgel)

## Méretetek

78,5 × 48,2 × 20 mm  
(szé/ma/mé, a kiemelkedő részek kivételével)

## Tömeg

Kb. 40 g (elem nélkül)

## Mellékelt tartozékok

Fejhallgató (1 db)  
USB kábel adatátvitelhez (1 db)  
Karpánt (1 db)  
SonicStage program CD-ROM-on (1 db)  
Használati útmutató (1 db)  
A SonicStage használati útmutatója (1 db)  
Használati útmutató és A SonicStage használati útmutatója CD-ROM-on (1 db) (csak az európai típus esetén)

A gyártó fenntartja magának a jogot arra, hogy a kivitt és a műszaki adatokat előzetes értesítés nélkül megváltoztathassa.

Az amerikai és más országbeli szabadalmak licence a Dolby Laboratories cégtől származik.

---

# Fogalomtár

## MagicGate

Hitelesítésből és rejtjelezésből álló szerzőijog-védő technológia. A hitelesítés azt biztosítja, hogy a védett tartalom kizárólag az elvárásoknak megfelelő eszközök és adathordozók között áramlik, továbbá hogy az illetéktelen másolás és lejátszás megakadályozása érdekében a védett tartalom rejtjelezett formában kerül tárolásra és továbbításra.

### Megjegyzés

A **MAGIC GATE** a Sony által kifejlesztett szerzőijog-védő rendszert jelöli. Más eszközök, adathordozók közötti konverziót nem garantál.

## OpenMG

Olyan szerzőijog-védő eljárás, amely biztonságosan kezeli az EMD-ről/zenei CD-ről származó zenei tartalmat a személyi számítógépen. A számítógépre telepített alkalmazás a digitális zenei tartalmat rejtjelezi, amikor a merevlemezen tárolja. Így a számítógépen hallgatható a zene, de hálózaton (vagy más módon) a zenei tartalom illetéktelenül nem továbbítható. Ez a személyi számítógépekre kifejlesztett védelmi eljárás összhangban van a „MagicGate”-tel, és lehetővé teszi, hogy digitális zenei tartalmat a számítógép merevlemezéről egy megfelelő másik eszközre játsszanak át.

## ATRAC3

Az ATRAC3 olyan hangtömörítő eljárás, amely egyaránt biztosítja a kiváló hangminőséget és a nagy mértékű tömörítést (ATRAC3 = Adaptive Transform Acoustic Coding3).

Az ATRAC3 formátum mintegy 10-szer tömörebb, mint a zenei CD-k formátuma, így ugyanarra az adathordozóra több adat írható.

## ATRAC3plus

Az ATRAC3plus egy, az ATRAC3 formátumnál is hatékonyabb hangtömörítő eljárás (ATRAC3plus = Adaptive Transform Acoustic Coding3plus). Az ATRAC3plus olyan új hangtömörítő eljárás, amely az ATRAC3 eljárással elérhetővel azonos vagy annál jobb hangminőséget biztosít.

## Átviteli sebesség

A másodpercenként átmenő adat mennyiségét jelöli. Az érték egysége bps (bit per másodperc).

A 64 kbps másodpercenként 64 000 bit információt jelent. Ha nagy az átviteli sebesség, akkor nagy mennyiségű adat felhasználásával szólal meg a zene. Azonos formátumú (pl. ATRAC3plus) zene esetén a 64 kbps átviteli sebességű adatok jobb hangminőséget biztosítanak, mint a 48 kbps átviteli sebességűek. Azonban az MP3 stb. formátumú zenei fájlok más-más eljárás szerint vannak kódolva, így a hangminőség nem állapítható meg csupán az átviteli sebesség összehasonlításával.

## **MP3**

Az MP3, amely az MPEG-1 Audio Layer-3 rövidítése, zenefájlok tömörítésére vonatkozó szabvány. A Motion Picture Group (Mozgóképek Csoport), az ISO (International Organization for Standardization - Nemzetközi Szabványügyi Szervezet) egyik munkacsoportja készítette. A CD minőségű hangadatokat mintegy tizedükre tömöríti. Mivel az MP3 kódoló algoritmus nyilvános, ennek alapján számos kódoló és dekódoló program készült.

# Menü

A Menü üzemmódba történő belépéshez nyomja meg a **MENU** gombot, majd a **◀◀-/+▶▶** gomb (kiválasztás) és a **▶■** gomb (megerősítés) segítségével módosítsa a Network Walkman beállításait.

Az egyes menüelemek részletes ismertetése a zárójelben megadott oldalon található. Azon menüelemek esetén, amelyek végén egy „>” jel látható, a **▶■** megerősítő gomb megnyomására egy részletes beállítást felkínáló képernyő jelenik meg.

Ez látható (Menü üzemmód)	Rendeltetése
<b>REPEAT MODE &gt;</b>	Kiválasztható a kívánt ismétlési mód. (17. oldal)
<b>DISPLAY &gt;</b> (Kijelzési üzemmód)	Kiválasztható a kívánt kijelzési mód. (22. oldal)
<b>VOL:</b> (Hangerőkészlet)	Megadható a kívánt tárolt hangerőszint. (29. oldal)
<b>SOUND &gt;</b> (Digitális hangszinkészlet)	Megadható a kívánt tárolt hangszín. (23. oldal)
<b>AVLS:</b> (Automatic Volume Limiter System – automatikus hangerő- korlátozó rendszer)	Be- („ON”) és kikapcsolható („OFF”). (28. oldal)
<b>BEEP:</b> (Műveletjelző hangok)	Be- („ON”) és kikapcsolható („OFF”). (31. oldal)
<b>LIGHT:</b> (LCD háttérvilágítása)	„OFF”: Mindig ki van kapcsolva „ON”: Az egyes műveletek után 3 másodpercig be van kapcsolva (32. oldal)
<b>DATE-TIME</b> (Pontos idő)	A pontos időt beállíthatja és megjelenítheti. (27. oldal)
<b>PC CLK:</b> (Az időbeállítás hozzáigazítása a számítógép beépített órájához)	Hozzáigazíthatja a Network Walkman időbeállítását a számítógép beépített órájához. (26. oldal)

Ez látható (Menü üzemmód)	Rendeltetése
<b>FORMAT &gt;</b> (Memória formázása)	Megformázhatja a beépített flash memóriát. (34. oldal)
<b>REGROUP &gt;</b> (Adatok újracsoportosítása)	Helyreállíthatja a csoportosító funkciót. (33. oldal)
<b>[RETURN]</b>	Ha normál üzemmódba kíván áttérni, válassza a [RETURN] elemet, majd nyomja meg a <b>▶■</b> gombot.

## Mire használható az MP3 File Manager program?

Az MP3 File Manager program segítségével egyszerűen másolhatók át a számítógépről a Network Walkman készülékre MP3 hangfájlok úgy, hogy formátumuk nem változik (MP3 marad), ellentétben azzal az esettel, amikor MP3 fájlokat a SonicStage programmal másol, ez ugyanis a hangfájlokat a készüléken ATRAC3 vagy ATRAC3plus formátumban tárolja.

Az MP3 File Manager programot a Network Walkman készülékre annak gyártása során telepítették, így telepíteni nem szükséges.

**Az MP3 File Manager program használatba vétele előtt azonban ne feledje a számítógépre telepíteni a SonicStage programot a mellékelt CD-ről. Ha előbb nem telepíti (a mellékelt CD-ről) a SonicStage programot, a számítógép nem ismeri fel a Network Walkman készüléket.** Ha a használt számítógépre nincs telepítve a SonicStage program, akkor telepíteni kell rá a Network Walkman illesztőprogramját, amely a Sony ügyfélszolgálati honlapjáról tölthető le (e honlap az európai típus esetén [<http://www.support-nwalkman.com>], az USA-ban és Kanadában forgalmazott típus esetén [<http://www.sony.com/walkmansupport>], más típusok esetén [<http://www.css.ap.sony.com/>]).

## Rendszerkövetelmények

- **Operációs rendszer:**
  - Windows XP Media Center Edition 2004
  - Windows XP Media Center Edition
  - Windows XP Professional
  - Windows XP Home Edition
  - Windows 2000 Professional
  - Windows Millennium Edition
  - Windows 98 Second Edition(Az MP3 File Manager program nem működik az egyszerűsített kínai nyelvű Windows 98 Second Edition és Windows Millennium Edition operációs rendszer alatt.)
- **Processzor:** Pentium II 400 MHz vagy gyorsabb
- **Memória:** legalább 64 MB
- **Merevlemez:** legalább 5 MB
- **Grafikus kártya:** legalább 16 bites színmélység, legalább 800 × 600-as felbontás
- **USB port** (amely használni tudja az USB (korábban USB1.1) változatot)

## Idegen nyelvek

Az, hogy az MP3 File Manager milyen nyelvet tud megjeleníteni, a számítógép operációs rendszerétől függ. A jobb eredmény elérése érdekében ügyeljen arra, hogy a telepített operációs rendszer összhangban legyen a megjeleníteni kívánt nyelvvel.

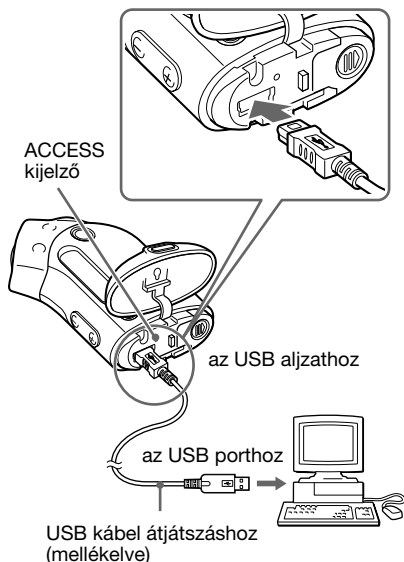
- Nem garantáljuk, hogy az MP3 File Manager minden nyelvet tökéletesen megjelenít.
- Előfordulhat, hogy a felhasználók által készített karakterek, továbbá egyes speciális karakterek nem jelennek meg.

# MP3 hangfájlok átvitele a számítógépről a Network Walkmanre

## 1 Csatlakoztassa a Network Walkmant a számítógéphez.

A mellékelt USB kábel kicsi csatlakozóját dugja be a Network Walkman USB aljzatába, a nagy csatlakozóját pedig a számítógép USB portjába.

Ekkor a kijelzőn megjelenik a „CONNECT” üzenet.



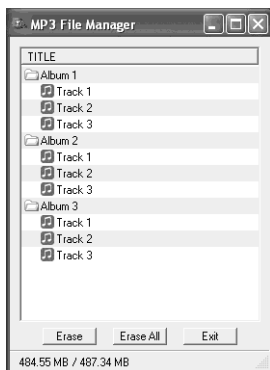
## 2 A számítógépen kattintson a következőkre: [My Computer]–[removable.disk:]\* ([Sajátgép]–[kivehető lemez:]\*)

\* Windows XP Media Center Edition 2004/Windows XP Media Center Edition/Windows XP Professional/Windows XP Home Edition esetén [Network Walkman]

## 3 A kivehető lemez megnyitásához kattintson az [Esys] mappára.

## 4 Az [MP3FileManager.exe] programra duplán kattintva indítsa el.

## 5 A Network Walkmanre átmásolandó MP3 fájlokot húzza az MP3 File Manager ablakába. MP3 formátumú hangfájlokot mappájuk áthúzásával is átmásolhatja a Network Walkmanre.



## Megjegyzések

- Az átmásolás befejeztével a fedlapot gondosan zárja be, hogy a készülékbe ne tudjon bejutni folyadék.
- Miközben fut az MP3 File Manager program, ne húzza ki az USB kábelt és ne távolítsa el a Network Walkman készüléket. Ha ilyent tesz, a megfelelő működés nem garantálható.
- Az ACCESS kijelző villog, amikor a Network Walkman és a számítógép között adatforgalom zajlik.
- Amikor villog az ACCESS kijelző, ne húzza ki az USB kábelt és ne távolítsa el a Network Walkman készüléket. Ha ilyenkor húzza ki a kábelt, tönkremehetnek az éppen átvitt adatok.
- Windows 2000 esetén telepítse a Service Pack 3 vagy az újabb javítócsomagot.
- A Network Walkman az ID3 kiegészítő adatok jelennek meg, ha vannak. (Az ID3 kiegészítő olyan formátum, amellyel MP3 fájljokba beírható a műorszámok címe, az előadók neve stb. A Network Walkman az 1.0/1.1/2.2/2.3/2.4 verziójú kiegészítőket tudja értelmezni.)
- Nem garantáljuk, hogy a Network Walkman USB elosztó (hub) és USB hosszabbítókábel használata esetén is megfelelően működik. A Network Walkmant mindig közvetlenül a számítógéphez csatlakoztassa az erre szolgáló mellékelt USB kábellel.
- Egyes, a számítógéphez csatlakoztatott USB eszközök megzavarhatják a Network Walkman megfelelő működését.
- Amíg a Network Walkman számítógéphez csatlakozik, az összes kezelőszerve zárolva van.
- Amikor a Network Walkman számítógéphez csatlakozik, a beépített flash memóriájában tárolt adatok megtekinthetők a Windows Explorer (Intéző) segítségével.
- Az MP3 File Manager program olyan MP3 hangfájlokat tud kezelni, amelyek készítésekor a mintavételi frekvencia 44,1 kHz, az átviteli sebesség pedig 8–320 kbps volt.

## Ha formázáskor vagy más módon véletlenül letöröltött az MP3 File Manager program, az alábbi módon újratelephető a mellékelt CD-ről:

- 1** Az USB kábellel csatlakoztassa a Network Walkmant a számítógéphez.
- 2** A mellékelt CD-t tegye be a számítógépbe.
- 3** Nyissa meg a CD-t, jelölje ki az [MP3FileManager] mappát, majd nyissa ki a Windows Explorer (Intéző) segítségével.
- 4 Az európai, amerikai és kanadai típusok esetén:** Jelölje ki a mappát ([English] (angol), [French]\* (francia)), és nyissa ki a Windows Explorer (Intéző) segítségével.  
**Más típusok esetén:** Jelölje ki az operációs rendszere nyelvének megfelelő mappát ([English] (angol), [Korean] (koreai), [Simplified Chinese] (egyszerűsített kínai)), majd nyissa ki a Windows Explorer (Intéző) segítségével.

- 5 Az európai, amerikai és kanadai típusok esetén:** Kattintson duplán az [MP3FileManager\_1.1\_Update\_ENU.exe], illetve az [MP3FileManager\_1.1\_Update\_FRA.exe]\* telepítőfájlr.

Ekkor megkezdődik a telepítés.

Kövesse a telepítő varázsló utasításait.

**Más típusok esetén:** Kattintson duplán az [MP3FileManager\_1.1\_Update\_ENU.exe], az [MP3FileManager\_1.1\_Update\_KOR.exe], illetve az [MP3FileManager\_1.1\_Update\_CHN.exe] telepítőfájlr.

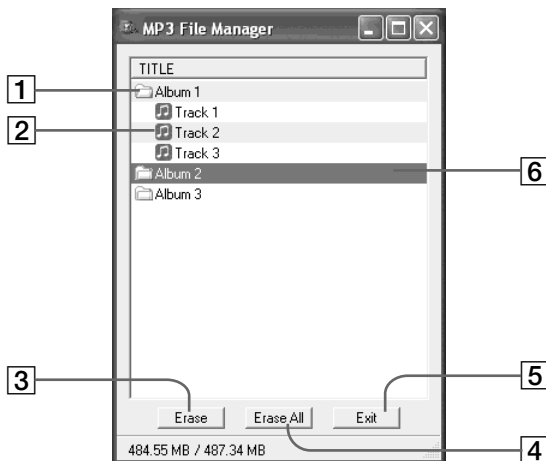
Ekkor megkezdődik a telepítés.

Kövesse a telepítő varázsló utasításait.

\* A Help (Súgó) menü franciául, az Operation (Műveletek) menü angolul jelenik meg.

(Az MP3 File Manager program a Sony ügyfélszolgálati honlapjáról is letölthető (e honlap az európai típus esetén [<http://www.support-nwwalkman.com>], az USA-ban és Kanadában forgalmazott típus esetén [<http://www.sony.com/walkmansupport>], más típusok esetén [<http://www.css.ap.sony.com/>]).

# Az MP3 File Manager képernyője



## 1 Albumlista

Ha erre duplán kattint, megjelenik az albumban lévő műsorszámok listája. A műsorszámlista elrejtéséhez ismét kattintson rá duplán.

## 2 Műsorszámlista

## 3

Erre a gombra kattintva kitörölheti a kijelölt albumokat, műsorszámokat.

## 4

Erre a gombra kattintva kitörölheti az összes albumot, műsorszámot.

## 5

Erre a gombra kattintva bezárhatja az MP3 File Manager programot.

- 6 A kijelölt sor kék alapszínt kap. A CTRL és a Shift billentyű segítségével egyszerre több albumot, műsorszámot is kijelölhet.

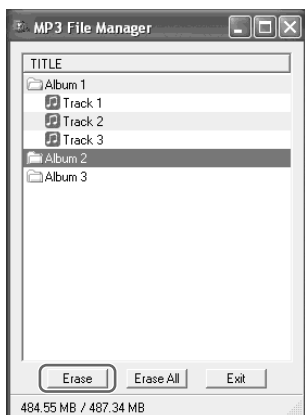
## Megjegyzés

Az MP3 File Manager képernyőjén nem jelennek meg a SonicStage programmal a készülék beépített flash memóriájába átvitt hangfájlok. A SonicStage program képernyőjén pedig nem jelennek meg az MP3 File Manager programmal a készülék beépített flash memóriájába átvitt hangfájlok.



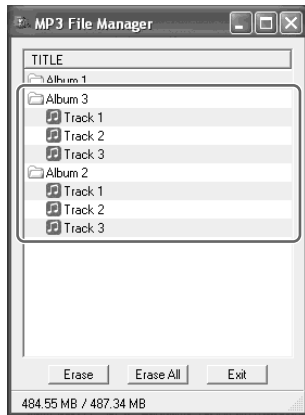
## Hangfájl törlése

Az MP3 File Manager segítségével dalok műsorszámként vagy albumként kitörölthetők a beépített flash memóriából.



## Hangfájlok rendezése

Az MP3 File Manager segítségével dalok műsorszámként vagy albumként átrendezhetők a beépített flash memóriában.



---

**1** Indítsa el az MP3 File Manager programot.

---

**2** Jelölje ki a kitörölendő elemet.

---

**3** Kattintson az  gombra.

---

**1** Indítsa el az MP3 File Manager programot.

---

**2** Jelölje ki az áthelyezendő elemet.

---

**3** Húzza át a kívánt helyre.

### Tipp

A CTRL és a Shift billentyű segítségével egyszerre több albumot, műsorszámot is kijelölhet. Albumok és műsorszámok azonban nem jelölhetők ki egyidejűleg.

# Tárgymutató

## A, Á

A–B ismétlés	19
ACCESS kijelző	12, 46
adatátvitel	6, 12, 46
alaphelyzetbe állítás	36
ATRAC3	42
ATRAC3plus	42
AVLS (hangerő-korlátozás)	11, 28
átviteli sebesség	42

## B

BEEP (hangjelzés)	31
-------------------	----

## C

CD (zenei CD)	6
CD-ROM	8, 12
cím	22
csévézés előre	16
csévézés vissza	16
csoport	15, 23

## D

DATE-TIME	27
-----------	----

## E

elem energiaszintjének kijelzése	9
elem	9
EMD szolgáltatás	6, 13
Explorer (Windows Explorer)	13, 25, 47

## F

fejhallgató	8, 14, 33
formázás	34

## G

Gombzár (HOLD funkció)	25
------------------------	----

## H

hangerő	28
Hangerő-korlátozás (AVLS)	28
Hangszinkészlet (Digitális hangszinkészlet)	23
háttérvilágítás	32
hibaelhárítás	36
HOLD funkció (Gombzár)	25

## I

Intéző (Windows Intéző)	13, 25, 47
ismétlés	17
ismétlések száma	21

## K

kevert ismétlés	17
kijelzési mód	22
kijelző	11, 18, 39

**L**

lejátszás	14
Lejátszás, hallgatás	14
letöltés	6
LIGHT	32

**M**

MENU gomb	16–22, 24, 26–34
Menüszerkezet	44
mondatismétlés	20
MP3	6, 12, 43, 45
MP3 File Manager program	45
műsorszámismétlés	18

**O**

OpenMG	42
óra	26, 27

**P**

PC CLK	26
pontos idő beállítása	26, 27

**R**

RETURN	44
--------	----

**S**

SonicStage	12
sorozatszám	8

**Sz**

számítógép	6, 12, 45
------------	-----------

**T**

tartozékok	8
------------	---

**U**

ugrás műsorszám elejére	16
újracsoportosítás	33
USB kábel	8, 12, 46

**W**

WAV formátum	6
Windows Explorer (Intéző)	13, 25, 47

**Z**

zenei CD-k	6
------------	---

